

TRANSFER INTERLIS1;

!!

!!

!! Datenmodell 2001 der Amtlichen Vermessung
!! "Bund mit Mehranforderungen BL" DM01AVBL, abgeleitet von DM01AVCH, !! BL
!! beschrieben in INTERLIS Version 1 (SN 612030) !! BL

!!

!! Bundesamt fuer Landestopographie (swisstopo)
!! Eidg. Vermessungsdirektion (V+D)
!! CH-3084 Wabern
!! www.swisstopo.admin.ch/ und www.interlis.ch

!!

!! Amt fuer Geoinformation !! BL 01.03.2012
!! Frenkendoerferstrasse 17 !! BL 01.03.2012
!! CH-4410 Liestal !! BL 01.03.2012

!! www.geo.bl.ch -> Geodaten -> Datenmodelle !! BL

!!

!! Version: 24 deutsch

!! Dateiname: DM01AVBL24D.ili, Datum: 01.03.2012 !! BL 01.03.2012
!! ersetzt die Version vom 01.09.2008 !! BL 01.03.2012

!! (abgeleitet von DM01AVCH24D.ili des Bundes) !! BL

!!

!! Das vorliegende Datenmodell gilt fuer den Bezugsrahmen
!! "Landesvermessung 1903+ (LV95)".

!!

!!

MODEL DM01AVBL24LV95D_20120301 !! BL 01.03.2012

DOMAIN

LKoord = COORD2 2480000.000 1070000.000
2850000.000 1310000.000;

HKoord = COORD3 2480000.000 1070000.000 -200.000
2850000.000 1310000.000 5000.000;

Hoehe = DIM1 -200.000 5000.000;

Genauigkeit = [0.0 .. 700.0]; !! in cm

!! BL 01.03.2012

Zuverlaessigkeit = (
 ja, !! genuegend !! 0
 nein); !! ungenuegend !! 1

Status = (
 projektiert, !! 0
 gueltig); !! 1

Qualitaetsstandard = (
 AV93, !! 0
 PV74, !! 1
 PN, !! 2
 PEP, !! Provisorischen Ersatzprodukte !! 3
 weitere); !! Keine Objekte in der Kategorie weitere,
 !! nur fuer Erweiterungen !! 4

Rotation = GRADS 0.0 399.9;

Schriftgroesse = (
 klein, !! 0
 mittel, !! 1
 gross); !! 2

Schriftstil = (
 normal, !! 0
 gesperrt, !! 1
 weitere); !! Keine Objekte in der Kategorie weitere,
 !! nur fuer Erweiterungen !! 2

Versicherungsart = (
 Stein, !! 0
 Kunststoffzeichen, !! 1
 Bolzen, !! 2
 Rohr, !! 3
 Pfahl, !! 4
 Kreuz, !! 5
 unversichert, !! 6
 weitere); !! Keine Objekte in der Kategorie weitere,
 !! nur fuer Erweiterungen !! 7

```

Status_GA = ( !! Fuer Gebaeudeadressen, siehe SN 612040
    projiziert,    !! neues Objekt, in Bearbeitung    !! 0
                  !! Zustand zufaellig
    real,          !! Objekt existiert real          !! 1
    vergangen);    !! Objekt existiert nicht mehr    !! 2

Sprachtyp = ( !! Fuer Gebaeudeadressen, siehe SN 612040
    de,    !! deutsch    !! 0
    fr,    !! francais    !! 1
    it,    !! italiano    !! 2
    rm,    !! rumantsch    !! 3
    en);    !! english    !! 4

!! Die Herkunftsart ist ab Version 24 nur noch optional.    !! BL
Herkunftsart = (    !! BL
    terrestrisch,    !! 0    !! BL
    GPS,    !! 1    !! BL
    photogrammetrisch,    !! 2    !! BL
    Planabgriff,    !! 3    !! BL
    konstruiert,    !! 4    !! BL
    weitere);    !! 5    !! BL

Schutzart = (    !! Aus Modell Ostschweiz    !! BL
    kein_Schutz,    !! 0    !! BL
    Schacht,    !! 1    !! BL
    ueberdeckt,    !! 2    !! BL
    Ring);    !! um Bolzen (zusaetzlich zum Modell Ostschweiz)    !! 3    !! BL

```

```

Bestimmungsklasse = [1 .. 9];    !! BL 01.03.2012

```

```

!! BK Beschreibung    !! BL 01.03.2012

```

```

!! -- -----
!! 1 Netzausgleich LFP/HFP
!! 2 Polygonzug, Freie Station mit 3 LFP, Streckenausgleich HFP3
!! 3 Doppelaufnahme, Freie Station mit LFP/GP
!! 4 Kontrollierte Aufnahme, rechnerische Konstruktion von kontrollierten
!!   Punkten aus
!! 5 Einfache Aufnahme
!! 6 Konstruierter Punkt
!! 7 nicht belegt
!! 8 Doppelt digitalisiert
!! 9 einfach digitalisiert

```

```
!!-----
!!
!! Allgemeine Hinweise
!!
!! 1) OPTIONAL bedeutet, dass das Attribut zwar ueblich ist, aber nicht
!! zu jedem Element vergeben werden kann. Beispiel: GueltigerEintrag
!! macht nur Sinn, wenn das Element oder Objekt gueltig ist,
!! bei projctierten Objekten hingegen ist das Attribut leer.
!!
!! 2) Bei den Beschriftungs-Attributen Ori, HAli, VAlI und Schriftgroesse
!! bedeutet OPTIONAL Folgendes:
!! Wenn der tatsaechliche Wert im System des Geometers vom Default-Wert
!! abweicht, muss der AVS-Export dieses Attribut exportieren.
!!
!! Wenn andererseits der aktuelle Wert gleich dem Default-Wert ist,
!! darf der AVS-Export den Wert leer lassen. Der AVS-Import beim
!! Empfaenger wendet bei leeren Beschriftungs-Attributen den
!! Default-Wert an.
!!
!! 3) Gelegentlich kommen Hinweise vor in der Art "Erklaerungen Kap. 3.11".
!! Solche Angaben beziehen sich auf das Dokument "Erklaerungen bezueglich
!! des DM.01-AV-CH, Version 24" vom Bund.
!!
!! 4) Aenderungen gegenueber dem Bundesmodell sind im INTERLIS-Modell
!! (*.ili-File) durch einen Kommentar in Kolonne 82 gekennzeichnet.
!! Er heisst "!! BL" (ohne Gaensefuesschen). In der Broschuere sind solche
!! Zeilen fett gedruckt.
!!
!! 5) Kommentare und Erlaeuterungen sind in der Broschuere grau hinterlegt.
!!
!! 6) Ab Version 24 des DM01 wird der Standardwert von fehlenden optionalen
!! Attributen mit "undefiniert = " statt "default = " beschrieben.
!!
!! 7) An mehreren Stellen kommt der Begriff EGID vor. Er bedeutet
!! "Eidg. Gebaeude-Identifikator" und ist eindeutig ueber die ganze Schweiz.
!!
!!-----
```

TOPIC FixpunkteKategorie1 =

```

TABLE LFP1Nachfuehrung =
  NBIdent: TEXT*12;  !! Beziehung 1-m zu Nummerierungsbereich
                    !! Nummerierungsbereich: durch Bund definiert          !! BL
                    !! CH0100000001                                         !! BL
  Identifikator: TEXT*12;  !! Vergabe durch swisstopo
  Beschreibung: TEXT*30;
  Perimeter: OPTIONAL SURFACE WITH (STRAIGHTS, ARCS) VERTEX LKoord
    WITHOUT OVERLAPS > 0.200;
  !! Fuer zukuenftige Nachfuehrungen ist das Attribut GueltigerEintrag zu
  !! erfassen. Datum1 betrifft die alten Nachfuehrungen und wird nicht mehr
  !! angewendet. In der naechsten Revision des Datenmodells wird das Attribut
  !! Datum1 geloescht und das Attribut GueltigerEintrag wird obligatorisch.
  GueltigerEintrag: OPTIONAL DATE;
  Datum1: OPTIONAL DATE;  !! z.B. Datum des gueltigen Eintrags
  IDENT NBIdent, Identifikator;
END LFP1Nachfuehrung;

!! Ist der LFP1 auch Hoheitsgrenzpunkt, so muss Punktzeichen
!! angegeben werden, da dieser Punkt in
!! Gemeindegrenzen.Hoheitsgrenzpunkt kopiert wird.
TABLE LFP1 =  !! Triangulationspunkt I-IIIter Ordnung
  Entstehung: -> LFP1Nachfuehrung;  !! Beziehung 1-mc
  NBIdent: TEXT*12;  !! Beziehung 1-m zu Nummerierungsbereich
                    !! Nummerierungsbereich: durch Bund definiert          !! BL
                    !! CH030000xxxx wobei xxxx = Nummer der Landeskarte    !! BL
  Nummer: TEXT*12;  !! Vergabe durch swisstopo
  Geometrie: LKoord;
  HoeheGeom: OPTIONAL Hoehe;
  LageGen: Genauigkeit;
  LageZuv: Zuverlaessigkeit;
  HoeheGen: OPTIONAL Genauigkeit;  !! abhaengig von HoeheGeom
  HoeheZuv: OPTIONAL Zuverlaessigkeit;  !! abhaengig von HoeheGeom
  Begehbarkeit: (
    begehbar,
    nicht_begehbar);
  Punktzeichen: OPTIONAL Versicherungsart;
  Qualitaetscode: Bestimmungsklasse;                                     !! BL 01.03.2012
  IDENT NBIdent, Nummer;
END LFP1;

TABLE LFP1Pos =

```

```

LFP1Pos_von: -> LFP1;  !! Beziehung 1-1; beschriftet Nummer
Pos: LKoord;
Ori: OPTIONAL Rotation // undefiniert = 100.0 //;
Hali: OPTIONAL HALIGNMENT // undefiniert = Left //;
Vali: OPTIONAL VALIGNMENT // undefiniert = Bottom //;
IDENT LFP1Pos_von;
END LFP1Pos;

TABLE LFP1Symbol =
  LFP1Symbol_von: -> LFP1;  !! Beziehung 1-c
  Ori: OPTIONAL Rotation // undefiniert = 0.0 //;
IDENT LFP1Symbol_von;
END LFP1Symbol;

TABLE HFP1Nachfuehrung =
  NBIdent: TEXT*12;  !! Beziehung 1-m zu Nummerierungsbereich
                        !! Nummerierungsbereich: durch Bund definiert          !! BL
                        !! CH0100000001                                         !! BL
  Identifikator: TEXT*12;  !! Vergabe durch swisstopo
  Beschreibung: TEXT*30;
  Perimeter: OPTIONAL SURFACE WITH (STRAIGHTS, ARCS) VERTEX LKoord
    WITHOUT OVERLAPS > 0.200;
  !! Fuer zukuenftige Nachfuehrungen ist das Attribut GueltigerEintrag zu
  !! erfassen. Datum1 betrifft die alten Nachfuehrungen und wird nicht mehr
  !! angewendet. In der naechsten Revision des Datenmodells wird das Attribut
  !! Datum1 geloesch und das Attribut GueltigerEintrag wird obligatorisch.
  GueltigerEintrag: OPTIONAL DATE;
  Datum1: OPTIONAL DATE;  !! z.B. Datum des gueltigen Eintrags
IDENT NBIdent, Identifikator;
END HFP1Nachfuehrung;

TABLE HFP1 =  !! Landesnivellement
  Entstehung: -> HFP1Nachfuehrung;  !! Beziehung 1-mc
  NBIdent: TEXT*12;  !! Beziehung 1-m zu Nummerierungsbereich
                        !! Nummerierungsbereich: durch Bund definiert          !! BL
                        !! Beispiel: CH0200000xxx gemaess swisstopo             !! BL
  Nummer: TEXT*12;  !! Vergabe durch swisstopo
  Geometrie: LKoord;
  HoeheGeom: Hoehe;
  LageGen: OPTIONAL Genauigkeit;
  LageZuv: OPTIONAL Zuverlaessigkeit;
  HoeheGen: Genauigkeit;

```

```
HoeheZuv: Zuverlaessigkeit;
IDENT NBIdent, Nummer; Geometrie;
END HFP1;
```

```
TABLE HFP1Pos =
  HFP1Pos_von: -> HFP1;  !! Beziehung 1-1; beschriftet Nummer
  Pos: LKoord;
  Ori: OPTIONAL Rotation // undefiniert = 100.0 //;
  HALi: OPTIONAL HALIGNMENT // undefiniert = Left //;
  VALi: OPTIONAL VALIGNMENT // undefiniert = Bottom //;
  IDENT HFP1Pos_von;
END HFP1Pos;
```

```
END FixpunkteKategorie1.
```

```
!!-----
```

```
TOPIC FixpunkteKategorie2 =
```

```
TABLE LFP2Nachfuehrung =
  NBIdent: TEXT*12;  !! Beziehung 1-m zu Nummerierungsbereich
                      !! Nummerierungsbereich: Kanton                !! BL
                      !! BL0100000001                                !! BL
  Identifikator: TEXT*12;  !! z.B. Nummer des technischen Dossiers
  Beschreibung: TEXT*30;
  !! Der Perimeter entspricht einem Landeskartenblatt.                !! BL
  Perimeter: OPTIONAL SURFACE WITH (STRAIGHTS, ARCS) VERTEX LKoord
    WITHOUT OVERLAPS > 0.200;
  !! Fuer zukuenftige Nachfuehrungen ist das Attribut GueltigerEintrag zu
  !! erfassen. Datum1 betrifft die alten Nachfuehrungen und wird nicht mehr
  !! angewendet. In der naechsten Revision des Datenmodells wird das Attribut
  !! Datum1 geloescht und das Attribut GueltigerEintrag wird obligatorisch.
  GueltigerEintrag: OPTIONAL DATE;
  Datum1: OPTIONAL DATE;  !! z.B. Datum des gueltigen Eintrags
  IDENT NBIdent, Identifikator;
END LFP2Nachfuehrung;
```

```
!! Ist der LFP2 auch Hoheitsgrenzpunkt, so muss Punktzeichen
!! angegeben werden, da dieser Punkt in
!! Gemeindegrenzen.Hoheitsgrenzpunkt kopiert wird.
```

```

TABLE LFP2 = !! Triangulationspunkt IVter Ordnung
  Entstehung: -> LFP2Nachfuehrung; !! Beziehung 1-mc
  NBIdent: TEXT*12; !! Beziehung 1-m zu Nummerierungsbereich
                !! Nummerierungsbereich: Bund !! BL
                !! CH030000xxxx wobei xxxx = Nummer der Landeskarte !! BL
  Nummer: TEXT*12; !! Vergabe durch swisstopo
  Geometrie: LKoord;
  HoeheGeom: OPTIONAL Hoehe;
  LageGen: Genauigkeit;
  LageZuv: Zuverlaessigkeit;
  HoeheGen: OPTIONAL Genauigkeit; !! abhaengig von HoeheGeom
  HoeheZuv: OPTIONAL Zuverlaessigkeit; !! abhaengig von HoeheGeom
  Begehrbarkeit: (
    begehbar,
    nicht_begehrbar);
  Punktzeichen: OPTIONAL Versicherungsart;
  Qualitaetscode: Bestimmungsklasse; !! BL 01.03.2012
IDENT NBIdent, Nummer;
END LFP2;

TABLE LFP2Pos =
  LFP2Pos_von: -> LFP2; !! Beziehung 1-1; beschriftet Nummer
  Pos: LKoord;
  Ori: OPTIONAL Rotation // undefiniert = 100.0 //;
  Hali: OPTIONAL HALIGNMENT // undefiniert = Left //;
  Vali: OPTIONAL VALIGNMENT // undefiniert = Bottom //;
IDENT LFP2Pos_von;
END LFP2Pos;

TABLE LFP2Symbol =
  LFP2Symbol_von: -> LFP2; !! Beziehung 1-c
  Ori: OPTIONAL Rotation // undefiniert = 0.0 //;
IDENT LFP2Symbol_von;
END LFP2Symbol;

TABLE HFP2Nachfuehrung =
  NBIdent: TEXT*12; !! Beziehung 1-m zu Nummerierungsbereich
                !! Nummerierungsbereich: Kanton !! BL
                !! BL0100000001 !! BL
  Identifikator: TEXT*12; !! z.B. Nummer des technischen Dossiers
  Beschreibung: TEXT*30;
  Perimeter: OPTIONAL SURFACE WITH (STRAIGHTS, ARCS) VERTEX LKoord

```



```

    WITHOUT OVERLAPS > 0.200;
    !! Fuer zukuenftige Nachfuehrungen ist das Attribut GueltigerEintrag zu
    !! erfassen. Datum1 betrifft die alten Nachfuehrungen und wird nicht mehr
    !! angewendet. In der naechsten Revision des Datenmodells wird das Attribut
    !! Datum1 geloeschet und das Attribut GueltigerEintrag wird obligatorisch.
    GueltigerEintrag: OPTIONAL DATE;
    Datum1: OPTIONAL DATE; !! z.B. Datum des gueltigen Eintrags
    IDENT NBIdent, Identifikator;
    END HFP2Nachfuehrung;

```

```

TABLE HFP2 = !! Kantonsnivelement
    Entstehung: -> HFP2Nachfuehrung; !! Beziehung 1-mc
    NBIdent: TEXT*12; !! Beziehung 1-m zu Nummerierungsbereich
                                !! Nummerierungsbereich: Kanton                !! BL
                                !! BL0100000001                                !! BL
    Nummer: TEXT*12; !! Vergabe durch Kanton
    Geometrie: LKoord;
    HoeheGeom: Hoehe;
    LageGen: OPTIONAL Genauigkeit;
    LageZuv: OPTIONAL Zuverlaessigkeit;
    HoeheGen: Genauigkeit;
    HoeheZuv: Zuverlaessigkeit;
    IDENT NBIdent, Nummer; Geometrie;
    END HFP2;

```

```

TABLE HFP2Pos =
    HFP2Pos_von: -> HFP2; !! Beziehung 1-1; beschriftet Nummer
    Pos: LKoord;
    Ori: OPTIONAL Rotation // undefiniert = 100.0 //;
    Hali: OPTIONAL HALIGNMENT // undefiniert = Left //;
    Vali: OPTIONAL VALIGNMENT // undefiniert = Bottom //;
    IDENT HFP2Pos_von;
    END HFP2Pos;

```

END FixpunkteKategorie2.

!!-----

TOPIC FixpunkteKategorie3 =

```

TABLE LFP3Nachfuehrung =
  NBIdent: TEXT*12; !! Beziehung 1-m zu Nummerierungsbereich
                    !! Nummerierungsbereich: Gemeinde                !! BL
  Identifikator: TEXT*12; !! z.B. Nummer des technischen Dossiers
  Beschreibung: TEXT*30;
  Perimeter: OPTIONAL SURFACE WITH (STRAIGHTS, ARCS) VERTEX LKoord
    WITHOUT OVERLAPS > 0.200;
  !! Fuer zukuenftige Nachfuehrungen ist das Attribut GueltigerEintrag zu
  !! erfassen. Datum1 betrifft die alten Nachfuehrungen und wird nicht mehr
  !! angewendet. In der naechsten Revision des Datenmodells wird das Attribut
  !! Datum1 geloescht und das Attribut GueltigerEintrag wird obligatorisch.
  GueltigerEintrag: OPTIONAL DATE;
  Datum1: OPTIONAL DATE; !! z.B. Datum des gueltigen Eintrags
  IDENT NBIdent, Identifikator;
END LFP3Nachfuehrung;

```

```

TABLE LFP3 =
  !! Bisher Basispunkt, Verdichtungspunkt, Polygonpunkt, Passpunkt
  Entstehung: -> LFP3Nachfuehrung; !! Beziehung 1-mc
  NBIdent: TEXT*12; !! Beziehung 1-m zu Nummerierungsbereich
                    !! Nummerierungsbereich: Gemeinde                !! BL
  Nummer: TEXT*12; !! Vergabe durch Kanton
  Geometrie: LKoord;
  HoeheGeom: OPTIONAL Hoehe;
  LageGen: Genauigkeit;
  LageZuv: Zuverlaessigkeit;
  HoeheGen: OPTIONAL Genauigkeit; !! abhaengig von HoeheGeom
  HoeheZuv: OPTIONAL Zuverlaessigkeit; !! abhaengig von HoeheGeom
  Punktzeichen: Versicherungsart; !! nur unversichert nicht zugelassen
  Qualitaetscode: Bestimmungsklasse; !! BL 01.03.2012
  Protokoll: (
    ja,
    nein);
  Schutz: Schutzart;                !! BL
  Herkunft: OPTIONAL Herkunftsart;  !! BL
  IDENT NBIdent, Nummer; Geometrie;
END LFP3;

```

```

TABLE LFP3Pos =
  LFP3Pos_von: -> LFP3; !! Beziehung 1-1; beschriftet Nummer
  Pos: LKoord;
  Ori: OPTIONAL Rotation // undefiniert = 100.0 //;

```

```

    HALi: OPTIONAL HALIGNMENT // undefiniert = Left //;
    VALi: OPTIONAL VALIGNMENT // undefiniert = Bottom //;
IDENT LFP3Pos_von;
END LFP3Pos;

TABLE LFP3Symbol =
    LFP3Symbol_von: -> LFP3;  !! Beziehung 1-c
    Ori: OPTIONAL Rotation // undefiniert = 0.0 //;
IDENT LFP3Symbol_von;
END LFP3Symbol;

TABLE HFP3Nachfuehrung =
    NBIdent: TEXT*12;  !! Beziehung 1-m zu Nummerierungsbereich
                        !! Nummerierungsbereich: Gemeinde                !! BL
    Identifikator: TEXT*12;  !! z.B. Nummer des technischen Dossiers
    Beschreibung: TEXT*30;
    Perimeter: OPTIONAL SURFACE WITH (STRAIGHTS, ARCS) VERTEX LKoord
        WITHOUT OVERLAPS > 0.200;
    !! Fuer zukuenftige Nachfuehrungen ist das Attribut GueltigerEintrag zu
    !! erfassen. Datum1 betrifft die alten Nachfuehrungen und wird nicht mehr
    !! angewendet. In der naechsten Revision des Datenmodells wird das Attribut
    !! Datum1 geloescht und das Attribut GueltigerEintrag wird obligatorisch.
    GueltigerEintrag: OPTIONAL DATE;
    Datum1: OPTIONAL DATE;  !! z.B. Datum des gueltigen Eintrags
IDENT NBIdent, Identifikator;
END HFP3Nachfuehrung;

TABLE HFP3 =  !! Gemeindenivellement, wenn keine Hoehe bei LFP3
    Entstehung: -> HFP3Nachfuehrung;  !! Beziehung 1-mc
    NBIdent: TEXT*12;  !! Beziehung 1-m zu Nummerierungsbereich
                        !! Nummerierungsbereich: Gemeinde                !! BL
    Nummer: TEXT*12;  !! Vergabe durch Kanton
    Geometrie: LKoord;
    HoeheGeom: Hoehe;
    LageGen: OPTIONAL Genauigkeit;
    LageZuv: OPTIONAL Zuverlaessigkeit;
    HoeheGen: Genauigkeit;
    HoeheZuv: Zuverlaessigkeit;
IDENT NBIdent, Nummer; Geometrie;
END HFP3;

TABLE HFP3Pos =

```

```

HFP3Pos_von: -> HFP3;  !! Beziehung 1-1; beschriftet Nummer
Pos: LKoord;
Ori: OPTIONAL Rotation // undefiniert = 100.0 //;
Hali: OPTIONAL HALIGNMENT // undefiniert = Left //;
Vali: OPTIONAL VALIGNMENT // undefiniert = Bottom //;
IDENT HFP3Pos_von;
END HFP3Pos;

TABLE HilfsFPNachfuehrung =
  NBIdent: TEXT*12;  !! Beziehung 1-m zu Nummerierungsbereich
                        !! Nummerierungsbereich: Gemeinde                !! BL
  Identifikator: TEXT*12;  !! z.B. Nummer des technischen Dossiers
  Beschreibung: TEXT*30;
  Perimeter: OPTIONAL SURFACE WITH (STRAIGHTS, ARCS) VERTEX LKoord
    WITHOUT OVERLAPS > 0.200;
  GueltigerEintrag: OPTIONAL DATE;
  IDENT NBIdent, Identifikator;
END HilfsFPNachfuehrung;

!! Aus "Datenmodell 2001 der Amtlichen Vermessung, Empfehlungen fuer      !! BL
!! Erweiterungen" der Landestopografie.                                   !! BL
TABLE Hilfsfixpunkt =                                                    !! BL
  !! Entweder a) Basis-, Verdichtungs-, Polygonpunkt- oder Passpunkt    !! BL
  !! nach altem Recht; der Nachfuehrung nicht unterliegend, oder b)      !! BL
  !! Lageaufnahmepunkt (z.B. freie Stationierungen),                    !! BL
  !! nicht dauerhafte Kennzeichnung nach TVAV Art 47 Abs4.               !! BL
  !! Muessen den gleichen Genauigkeitsanforderungen wie LFP3            !! BL
  !! genuegen. Werden im Plan fuer das Grundbuch nicht dargestellt.     !! BL
  Entstehung: -> HilfsFPNachfuehrung;  !! Beziehung 1-mc                !! BL
  NBIdent: TEXT*12;  !! Beziehung 1-m zu Nummerierungsbereich            !! BL
                        !! Nummerierungsbereich: Gemeinde                !! BL
  Nummer: TEXT*12;                                                       !! BL
  Geometrie: LKoord;                                                       !! BL
  HoeheGeom: OPTIONAL Hoehe;                                              !! BL
  Punktzeichen: Versicherungsart;                                         !! BL
  Qualitaetscode: Bestimmungsklasse;                                     !! BL 01.03.2012
  Herkunft: OPTIONAL Herkunftsart;                                       !! BL
  IDENT NBIdent, Nummer; Geometrie;                                     !! BL
  END Hilfsfixpunkt;                                                       !! BL

TABLE HilfsfixpunktPos =                                                !! BL
  Pos_von: -> Hilfsfixpunkt;  !! Beziehung 1-1; beschriftet Nummer      !! BL

```

```

Pos: LKoord;                                !! BL
Ori: OPTIONAL Rotation // undefiniert = 100.0 //;    !! BL
Hali: OPTIONAL HALIGNMENT // undefiniert = Left //;  !! BL
Vali: OPTIONAL VALIGNMENT // undefiniert = Bottom //; !! BL
IDENT Pos_von;                                !! BL
END HilfsfixpunktPos;                        !! BL

```

```

TABLE HilfsfixpunktSymbol =                !! BL
  Symbol_von: -> Hilfsfixpunkt; !! Beziehung 1-c    !! BL
  Ori: OPTIONAL Rotation // undefiniert = 0.0 //;    !! BL
IDENT Symbol_von;                            !! BL
END HilfsfixpunktSymbol;                    !! BL

```

END FixpunkteKategorie3.

!!-----

TOPIC Bodenbedeckung =

```

!! Beachten Sie die Technische Vorschrift: "Detaillierungsgrad in der    !! BL 01.09.2008
!! Amtlichen Vermessung, Informationsebene Bodenbedeckung".            !! BL 01.09.2008

```

```

!! Die Gebaeudeart wird nicht in der Bodenbedeckung des DM01AVBL verwaltet, !! BL
!! sondern es werden die Zweckbestimmungen der Gebaeudeversicherung (BGV) aus !! BL
!! der Gebaeudedatenbank uebernommen. (Im DM93 war die Gebaeudeart eine !! BL
!! Mehranforderung in der Bodenbedeckung.) Fuer die Abgabe der !! BL
!! Zweckbestimmung ist am Schluss des Datenmodells das Topic "Gebaeudearten" !! BL
!! enthalten. !! BL

```

```

!! Die Gebaeudeart wird nicht in der Bodenbedeckung des DM01AVBL verwaltet, !! BL 01.03.2012
!! sondern im Topic Gebaeudeadressen. !! BL 01.03.2012

```

DOMAIN

```

!! Hinweis: Trottoir und Verkehrsinseln muessen ab DM01 zwingend        !! BL
!! in der Bodenbedeckung erfasst werden.                                !! BL

```

```

!! Die Erweiterung "Waldstrasse" gilt im Sinne des Waldgesetzes fuer befe- !! BL
!! stigte, lastwagenbefahrbar Wege innerhalb des Waldareals. Sie zaehlen !! BL
!! gemaess Waldgesetz und langjaehriger Praxis BL zur Waldflaeche.        !! BL
!! Als eigenstaendige Parzellen ausgeschiedene Strassen durch den Wald,    !! BL

```

!! die nicht dem Waldeigentuemer gehoeren, gelten nicht als Waldstrassen, !! BL
 !! sondern werden mit "Strasse_Weg" erfasst. !! BL

```

BBArt = (
  Gebaeude,                                !! 0
  befestigt (
    Strasse_Weg,                            !! 1
    Trottoir,                              !! 2
    Verkehrsinsel,                         !! 3
    Bahn,                                  !! 4
    Flugplatz,                             !! 5
    Wasserbecken,                         !! 6
    uebrige_befestigte),                  !! 7
  humusiert (
    Acker_Wiese_Weide,                     !! 8
    Intensivkultur (
      Reben,                               !! 9
      uebrige_Intensivkultur),            !!10
    Gartenanlage,                         !!11
    Hoch_Flachmoor,                       !!12
    uebrige_humusierete),                !!13
  Gewaesser (
    stehendes,                            !!14
    fliessendes,                         !!15
    Schilfguertel),                      !!16
  bestockt (
    geschlossener_Wald (
      Wald,                                !!!17    !! BL
      Waldstrasse),                      !!!18    !! BL
    Wytweide ( !! Wytweide = bestockte Weide, Erklaerungen Kap. 3.4
      Wytweide_dicht,                    !!!19
      Wytweide_offen),                  !!!20
      uebrige_bestockte),              !!!21
    vegetationslos (
      Fels,                              !!!22
      Gletscher_Firn,                   !!!23
      Geroell_Sand,                     !!!24
      Abbau_Deponie,                   !!!25
      uebrige_vegetationslose));        !!!26

```

TABLE BBNachfuehrung =
 NBIdent: TEXT*12; !! Beziehung 1-m zu Nummerierungsbereich


```

END ProjGebaeudenummer;

TABLE ProjGebaeudenummerPos =
  ProjGebaeudenummerPos_von: -> ProjGebaeudenummer; !! Beziehung 1-1;          !! BL
                                !! beschriftet Nummer

  Pos: LKoord;
  Ori: Rotation;
  Hali: OPTIONAL HALIGNMENT // undefiniert = Center //;
  Vali: OPTIONAL VALIGNMENT // undefiniert = Half //;
  Groesse: OPTIONAL Schriftgroesse // undefiniert = mittel //;
  IDENT ProjGebaeudenummerPos_von;                                           !! BL
END ProjGebaeudenummerPos;

TABLE ProjObjektname =
  ProjObjektname_von: -> ProjBoFlaeche;  !! Beziehung 1-mc
  Name: TEXT*30;
NO IDENT
END ProjObjektname;

TABLE ProjObjektnamePos =
  ProjObjektnamePos_von: -> ProjObjektname;  !! Beziehung 1-mc;
                                !! beschriftet Name

  Pos: LKoord;
  Ori: Rotation;
  Hali: OPTIONAL HALIGNMENT // undefiniert = Center //;
  Vali: OPTIONAL VALIGNMENT // undefiniert = Half //;
  Groesse: OPTIONAL Schriftgroesse // undefiniert = mittel //;
NO IDENT
END ProjObjektnamePos;

!! siehe auch Bemerkungen zu BoFlaecheSymbol
TABLE ProjBoFlaecheSymbol =
  ProjBoFlaecheSymbol_von: -> ProjBoFlaeche;  !! Beziehung 1-mc
  Pos: LKoord // Pos innerhalb ProjBoFlaeche //;
  Ori: OPTIONAL Rotation // undefiniert = 0.0 //;
NO IDENT
END ProjBoFlaecheSymbol;

TABLE BoFlaeche =
  Entstehung: -> BBNachfuehrung
  // Gueltigkeit = gueltig //;  !! Beziehung 1-mc
  !! Die Linienattribute (ausgezogen, gestrichelt, ...) werden gemaess      !! BL

```



```

!! Voreinstellung aus den Nachbarschaftsbeziehungen hergeleitet. Es      !! BL
!! gibt keine individuellen Linienattribute mehr. Folge: Offene Haupt-    !! BL
!! Fassaden sind nicht mehr erkennbar.                                   !! BL
Geometrie: AREA WITH (STRAIGHTS, ARCS) VERTEX LKoord
    WITHOUT OVERLAPS > 0.050;
Qualitaet: Qualitaetsstandard;
Art: BBart;
Herkunft: OPTIONAL Herkunftsart; !! Nur bei Gebaeuden verlangt.        !! BL
NO IDENT
END BoFlaeche;

```

```

TABLE Gebaeudenummer =
    Gebaeudenummer_von: -> BoFlaeche // Art = Gebaeude //;  !! Beziehung 1-mc
    !! Als Nummer wird zwingend der EGID verwendet                !! BL
    !! damit eine Uebereinstimmung mit dem GWR und der Gebaeude-  !! BL
    !! Datenbank des Kantons BL entsteht. Die Nummer muss innerhalb der  !! BL
    !! Gebaeudeflaeche platziert werden.                          !! BL
    !! Wenn das Gebaeude keinen EGID bekommt (z.B. angebaute Garage), wird in  !! BL
    !! dieser Tabelle kein Datensatz angelegt.                     !! BL
    Nummer: TEXT*12;
    !! GWR_EGID falls die Definition der Gebaeude mit jener des
    !! BFS uebereinstimmt
    !! In BL ist das eine Kopie des Attributs "Nummer".           !! BL
    !! Das Attribut GWR_EGID ist fuer die AVGBS erforderlich, damit  !! BL 01.03.2012
    !! EGID und Adresse(n) uebertragen werden.                   !! BL
    GWR_EGID: [1..999999999]; !! nicht optional                  !! BL 01.03.2012
IDENT Nummer;                                                    !! BL
END Gebaeudenummer;

```

```

TABLE GebaeudenummerPos =
    GebaeudenummerPos_von: -> Gebaeudenummer; !! Beziehung 1-1;        !! BL
    !! beschriftet Nummer
    !! Jede Gebaeudenummer ist genau einmal zu beschriften!! BL

    Pos: LKoord;
    Ori: Rotation;
    Hali: OPTIONAL HALIGNMENT // undefiniert = Center //;
    Vali: OPTIONAL VALIGNMENT // undefiniert = Half //;
    Groesse: OPTIONAL Schriftgroesse // undefiniert = mittel //;
IDENT GebaeudenummerPos_von;                                     !! BL
END GebaeudenummerPos;

```

```

!! Hierher gehoeren Gebaeudenamen, Gewaessernamen oder Bezeichnungen von  !! BL

```

```

!! Flaechen. Beispiele: "Schulhaus", "Seminar", "Restaurant", "Bahnhof",    !! BL
!! "Post", "Hallenbad", "Rhein", "Ergolz", "Sportplatz", "Gartenbad" u.a.    !! BL
TABLE Objektname =
  Objektname_von: -> BoFlaeche;  !! Beziehung 1-mc
  Name: TEXT*30;
NO IDENT
END Objektname;

TABLE ObjektnamePos =
  ObjektnamePos_von: -> Objektname;  !! Beziehung 1-mc; beschriftet Name
  Pos: LKoord;
  Ori: Rotation;
  Hali: OPTIONAL HALIGNMENT // undefiniert = Center //;
  Vali: OPTIONAL VALIGNMENT // undefiniert = Half //;
  Groesse: OPTIONAL Schriftgroesse // undefiniert = mittel //;
NO IDENT
END ObjektnamePos;

!! Im Plan fuer das Grundbuch werden Bodenbedeckungsflaechen
!! entweder gerastert oder mit Symbolen gefuellte. Dabei sind in
!! Abhaengigkeit von Art nur folgende Symbole sinnvoll:
!! befestigt.Wasserbecken, Reben, Hoch_Flachmoor
!! (Symbol Moor), Gewaesser.stehendes (Symbol Wasserbecken),
!! Gewaesser.fliessendes (Symbol Fliessrichtung),
!! Gewaesser.Schilfguertel (Symbol Schilfguertel).
TABLE BoFlaecheSymbol =
  BoFlaecheSymbol_von: -> BoFlaeche;  !! Beziehung 1-mc
  Pos: LKoord // Pos innerhalb BoFlaeche //;
  Ori: OPTIONAL Rotation // undefiniert = 0.0 //;
NO IDENT
END BoFlaecheSymbol;

!! Hinweis: Fuer die Festsetzung der offiziellen Waldgrenze duerfen nur    !! BL
!! zuverlaessige Punkte (mit LageZuv = ja) verwendet werden.                !! BL
TABLE Einzelpunkt =
  Entstehung: OPTIONAL -> BBNachfuehrung;  !! Beziehung c-mc
  Identifikator: TEXT*12;  !! In BL nicht optional                            !! BL
  Geometrie: LKoord
    // nicht zugleich LFP1, LFP2, LFP3, Grenzpunkt oder Hoheitsgrenzpunkt //;
  LageGen: Genauigkeit;
  LageZuv: Zuverlaessigkeit;
  ExaktDefiniert: (    !! Toleranzvorschriften gemaess TVAV beachten

```

```

Ja,
Nein);
Herkunft: OPTIONAL Herkunftsart;
IDENT Geometrie;
END Einzelpunkt;

```

!! BL

```

TABLE EinzelpunktPos =
  EinzelpunktPos_von: -> Einzelpunkt;  !! Beziehung 1-c;
                                     !! beschriftet Identifikator

  Pos: LKoord;
  Ori: OPTIONAL Rotation // undefiniert = 100.0 //;
  Hali: OPTIONAL HALIGNMENT // undefiniert = Left //;
  Vali: OPTIONAL VALIGNMENT // undefiniert = Bottom //;
IDENT EinzelpunktPos_von;
END EinzelpunktPos;

```

END Bodenbedeckung.

!!-----

TOPIC Einzelobjekte =

```

!! Beachten Sie die Technische Vorschrift: "Detaillierungsgrad in der
!! Amtlichen Vermessung, Informationsebene Einzelobjekte".

!! In der folgenden Aufzaehlung ist angegeben, welches die Geometrie des
!! Hauptelementes ist. Z.B. wird eine Mauer als Flaechenelement erfasst,
!! kann jedoch zusaetzlich auch noch ein Linienelement enthalten, um
!! den "Anzug" der Mauer sichtbar zu machen.

```

!! BL
!! BL
!! BL 01.09.2008
!! BL 01.09.2008
!! BL 01.09.2008
!! BL 01.09.2008

DOMAIN

```

!! Hinweis: Trottoir und Verkehrsinsel sind durch das Bundesmodell
!! der Bodenbedeckung zugewiesen worden.
EOArt = (
  Mauer,
  unterirdisches_Gebaeude,
  uebriger_Gebaeudeteil (

```

!! BL
!! BL

```

!! Flaechenelement      !! 0
!! Mauern mit Anzug sind als zwei
!! Flaechenelemente zu erfassen.

```

!! BL 01.03.2012
!! BL 01.03.2012

```

!! Flaechenelement      !! 1

```

uebriger_Gebaeudeteil,	!! Linienelement	!! 2	!! BL
unregelmassige_Brandmauer),	!! Linienelement	!! 3	!! BL
eingedoltes_oeffentliches_Gewaesser,	!! Flaechenelement	!! 4	
wichtige_Treppe,	!! Flaechen-/Linienelement	!! 5	
Tunnel_Unterfuehrung_Galerie,	!! Flaechenelement	!! 6	
Bruecke_Passerelle,	!! Flaechenelement	!! 7	
Bahnsteig,	!! Flaechenelement	!! 8	
Brunnen,	!! Flaechenelement	!! 9	
Reservoir,	!! Flaechenelement	!!10	
Pfeiler,	!! Flaechen-/Linienelement	!!11	
Unterstand (
Unterstand,	!! Flaechenelement	!!12	!! BL
Perrondach),	!! Flaechenelement	!!13	!! BL
Silo_Turm_Gasometer,	!! Flaechenelement	!!14	
Hochkamin,	!! Flaechenelement	!!15	
Denkmal,	!! Flaechen/Linien/Punkte; Symbol zwingend	!!16	
Mast_Antenne,	!! Flaechen/Linien/Punkte	!!17	
Aussichtsturm,	!! Flaechenelement	!!18	
Uferverbauung,	!! Flaechenelement	!!19	
Schwelle,	!! Flaechen-/Linienelement	!!20	
Lawinenverbauung,	!! Flaechen-/Linienelement	!!21	
massiver_Sockel,	!! Flaechen-/Linienelement	!!22	
Ruine_archaeologisches_Objekt,	!! Flaechen-/Linienelement	!!23	
Landungssteg,	!! Flaechenelement	!!24	
einzelner_Fels,	!! Punkt-/Flaechenelement; Symbol zwingend	!!25	
schmale_bestockte_Flaeche,	!! Flaechenelement	!!26	
Rinnsal,	!! Linienelement	!!27	
schmaler_Weg,	!! Linienelement	!!28	
Hochspannungsfreileitung,	!! Leitung: Achse / Anlage : Flaechen	!!29	
Druckleitung,	!! Achse	!!30	
Bahngeleise (
Bahnachse,	!! Achse	!!31	!! BL
Tramachse,	!! Achse	!!32	!! BL 01.03.2012
Tramgeleise),	!! Achse und Linienelem. pro Schienenprofil	!!33	!! BL
Luftseilbahn,	!! Achse	!!34	
Gondelbahn_Sesselbahn,	!! Achse	!!35	
Materialseilbahn,	!! Achse	!!36	
Skilift,	!! Achse	!!37	
Faehre,	!! Achse und evt. Symbol	!!38	
Grotte_Hoehleneingang,	!! Symbol	!!39	
Achse,	!! Achse	!!40	
wichtiger_Einzelbaum,	!! Symbol	!!41	

```

Bildstock_Kruzifix,          !! Symbol          !!42
Quelle,                      !! Symbol          !!43
Bezugspunkt,                !! Symbol          !!44
weitere (
  Telefonkabine,            !! Flaechenelement    !!45    !! BL
  Brueckenwaage,            !! Flaechenelement    !!46    !! BL
  Kulturgrenze_AVaO,        !! Linienelement; bei AV93 nicht zugelassen.!!47    !! BL
  Trottoir_alt,             !! Fuer Migration auf DM01 -> Bodenbedeckung!!48    !! BL
  Verkehrsinsel_alt,        !! Fuer Migration auf DM01 -> Bodenbedeckung!!49    !! BL
  Feinstruktur,             !! Bsp.: Fussballfeld, Sportplatzunterteilung, !!50    !! BL
                           !! Verkehrsberuhigungsmassnahmen,          !! BL
                           !! Strukturierung von Schrebergaerten,          !! BL
                           !! Struktur unter Bruecken.          !! BL
  Jauchehaelter_Mistlege,    !! Flaechenelement    !!51    !! BL 01.03.2012
weitere));
!! Keine Objekte in der Kategorie weitere, nur fuer Erweiterungen

```

```

TABLE EONachfuehrung =
  NBIdent: TEXT*12; !! Beziehung 1-m zu Nummerierungsbereich
                  !! Nummerierungsbereich: Gemeinde          !! BL
  Identifikator: TEXT*12; !! z.B. Nummer des technischen Dossiers
  Beschreibung: TEXT*30;
  Perimeter: OPTIONAL SURFACE WITH (STRAIGHTS, ARCS) VERTEX LKoord
    WITHOUT OVERLAPS > 0.050;
  Gueltigkeit: Status;
  !! Fuer zukuenftige Nachfuehrungen ist das Attribut GueltigerEintrag zu
  !! erfassen. Datum1 betrifft die alten Nachfuehrungen und wird nicht mehr
  !! angewendet. In der naechsten Revision des Datenmodells wird das Attribut
  !! Datum1 geloescht und das Attribut GueltigerEintrag wird obligatorisch.
  GueltigerEintrag: OPTIONAL DATE;
  Datum1: OPTIONAL DATE; !! z.B. Datum des gueltigen Eintrags
  IDENT NBIdent, Identifikator;
END EONachfuehrung;

```

```

TABLE Einzelobjekt =
  Entstehung: -> EONachfuehrung; !! Beziehung 1-mc
  Qualitaet: Qualitaetsstandard;
  Art: EOArt;
NO IDENT
END Einzelobjekt;

```

```
!! In der Aufzaehlung EOArt ist angegeben, welche Elemente im Kanton BL als !! BL
!! Flaechenelemente zu erfassen sind. !! BL
```

```
TABLE Flaechenelement =
  Flaechenelement_von: -> Einzelobjekt; !! Beziehung 1-mc
  Geometrie: SURFACE WITH (STRAIGHTS, ARCS) VERTEX LKoord
  WITHOUT OVERLAPS > 0.050;
NO IDENT
END Flaechenelement;
```

```
TABLE FlaechenelementSymbol = !! zB. Fliessrichtung bei eingedoltem Gewaesser!! BL 06.04.2010
  FlaechenelementSymbol_von: -> Flaechenelement; !! Beziehung 1-mc
  Pos: LKoord;
  Ori: OPTIONAL Rotation // undefiniert = 0.0 //;
NO IDENT
END FlaechenelementSymbol;
```

```
TABLE Linienelement =
  Linienelement_von: -> Einzelobjekt; !! Beziehung 1-mc
  Geometrie: POLYLINE WITH (STRAIGHTS, ARCS) VERTEX LKoord;
NO IDENT
END Linienelement;
```

```
TABLE LinienelementSymbol = !! z.B. Faehre
                                !! oder Rinnsal !! BL 06.04.2010
  LinienelementSymbol_von: -> Linienelement; !! Beziehung 1-mc
  Pos: LKoord;
  Ori: Rotation;
NO IDENT
END LinienelementSymbol;
```

```
TABLE Punktelement =
  !! Denkmal, Mast_Antenne, einzelner_Fels, Grotte_Hoehle, Einzelbaum !! BL
  !! Bildstock_Kruzifix, Quelle, Bezugspunkt !! BL
  Punktelement_von: -> Einzelobjekt; !! Beziehung 1-mc
  Geometrie: LKoord;
  Ori: Rotation;
NO IDENT
END Punktelement;
```

```
TABLE Objektname =
  Objektname_von: -> Einzelobjekt; !! Beziehung 1-mc
  Name: TEXT*30;
```

NO IDENT

END Objektname;

TABLE ObjektnamePos =

ObjektnamePos_von: -> Objektname; !! Beziehung 1-mc; beschriftet Name

Pos: LKoord;

Ori: Rotation;

HALi: OPTIONAL HALIGNMENT // undefiniert = Center //;

VALi: OPTIONAL VALIGNMENT // undefiniert = Half //;

Groesse: OPTIONAL Schriftgroesse // undefiniert = mittel //;

NO IDENT

END ObjektnamePos;

TABLE Objektnummer =

Objektnummer_von: -> Einzelobjekt; !! Beziehung 1-mc

!! Hinweis: Gebaeude, die als Einzelobjekte erfasst werden, erhalten !! BL

!! im allgemeinen einen EGID. Das trifft zu fuer !! BL

!! unterirdische Gebaeude, !! BL

!! Reservoirs, !! BL

!! Silo, !! BL

!! Unterstand, !! BL

!! jedoch nur, wenn diese Objekte eine genuegende Groesse aufweisen). !! BL

!! Unterirdische Gebaeudeteile, die nur wenig unter dem Grundriss des !! BL

!! oberirdischen Gebaeudes (aus der Bodenbedeckung) vorstehen, erhalten nie !! BL

!! einen eigenen EGID. !! BL

!! !! BL

!! Der EGID wird im Kanton BL im Attribut "Nummer" eingetragen, damit !! BL

!! eine Uebereinstimmung mit dem GWR und der Gebaeude-Datenbank !! BL

!! des Kantons BL entsteht. Es ist wichtig, dass der EGID in der Tabelle !! BL

!! "ObjektnummerPos" einmal beschriftet wird. !! BL

!! Der Wert des EGIDs soll auch ins Attribut GWR_EGID kopiert werden, weil !! BL 01.09.2008

!! die AVGBS zum Grundbuch dieses Attribut verwendet. !! BL 01.03.2012

!!

!! Die Nummer muss innerhalb der Gebaeudeflaeche platziert werden. !! BL

Nummer: TEXT*12;

!! GWR_EGID falls die Definition der Gebaeude mit jener des

!! BFS uebereinstimmt

!! In BL ist das eine Kopie des Attributs "Nummer", sofern dieses einen !! BL

!! EGID darstellt. !! BL

!! Das Attribut GWR_EGID ist fuer die AVGBS erforderlich, damit !! BL 01.03.2012

!! EGID und Adresse(n) uebertragen werden. !! BL

GWR_EGID: [1..999999999]; !! nicht optional !! BL 01.03.2012

```

IDENT Nummer;                                !! BL
END Objektnummer;

TABLE ObjektnummerPos =
  ObjektnummerPos_von: -> Objektnummer;  !! Beziehung 1-1; beschriftet Nummer!! BL
                                !! Jede Objektnummer ist genau einmal zu beschriften !! BL

  Pos: LKoord;
  Ori: Rotation;
  Hali: OPTIONAL HALIGNMENT // undefiniert = Center //;
  Vali: OPTIONAL VALIGNMENT // undefiniert = Half //;
  Groesse: OPTIONAL Schriftgroesse // undefiniert = mittel //;
IDENT ObjektnummerPos_von;                    !! BL
END ObjektnummerPos;

TABLE Einzelpunkt =
  Entstehung: OPTIONAL -> EONachfuehrung;  !! Beziehung c-mc
  Identifikator: TEXT*12; !! In BL nicht OPTIONAL                !! BL
  Geometrie: LKoord
    // nicht zugleich LFP1, LFP2, LFP3, Grenzpunkt oder Hoheitsgrenzpunkt //;
  LageGen: Genauigkeit;
  LageZuv: Zuverlaessigkeit;
  ExaktDefiniert: (    !! Toleranzvorschriften gemaess TVAV beachten
    Ja,
    Nein);
IDENT Geometrie;
END Einzelpunkt;

TABLE EinzelpunktPos =
  EinzelpunktPos_von: -> Einzelpunkt;  !! Beziehung 1-c;
                                !! beschriftet Identifikator

  Pos: LKoord;
  Ori: OPTIONAL Rotation // undefiniert = 100.0 //;
  Hali: OPTIONAL HALIGNMENT // undefiniert = Left //;
  Vali: OPTIONAL VALIGNMENT // undefiniert = Bottom //;
IDENT EinzelpunktPos_von;
END EinzelpunktPos;

END Einzelobjekte.

```

!!-----

TOPIC Hoehen =

```
TABLE HONachfuehrung =
  NBIdent: TEXT*12; !! Beziehung 1-m zu Nummerierungsbereich
                !! Nummerierungsbereich: Gemeinde                !! BL
  Identifikator: TEXT*12; !! z.B. Nummer des technischen Dossiers
  Beschreibung: TEXT*30;
  Perimeter: OPTIONAL SURFACE WITH (STRAIGHTS, ARCS) VERTEX LKoord
                WITHOUT OVERLAPS > 0.200;
  Gueltigkeit: Status;
  !! Fuer zukuenftige Nachfuehrungen ist das Attribut GueltigerEintrag zu
  !! erfassen. Datum1 betrifft die alten Nachfuehrungen und wird nicht mehr
  !! angewendet. In der naechsten Revision des Datenmodells wird das Attribut
  !! Datum1 geloescht und das Attribut GueltigerEintrag wird obligatorisch.
  GueltigerEintrag: OPTIONAL DATE;
  Datum1: OPTIONAL DATE; !! z.B. Datum des gueltigen Eintrags
IDENT NBIdent, Identifikator;
END HONachfuehrung;
```

```
TABLE Hoehenpunkt = !! gueltig oder projiziert
  Entstehung: -> HONachfuehrung; !! Beziehung 1-mc
  Geometrie: HKoord;
  Qualitaet: Qualitaetsstandard;
IDENT Geometrie;
END Hoehenpunkt;
```

```
TABLE HoehenpunktPos =
  HoehenpunktPos_von: -> Hoehenpunkt; !! Beziehung 1-c;
                        !! beschriftet Geometrie (Hoehe)
  Pos: LKoord;
  Ori: OPTIONAL Rotation // undefiniert = 100.0 //;
  Hali: OPTIONAL HALIGNMENT // undefiniert = Left //;
  Vali: OPTIONAL VALIGNMENT // undefiniert = Bottom //;
IDENT HoehenpunktPos_von;
END HoehenpunktPos;
```

```
TABLE Gelaendekante =
  Entstehung: -> HONachfuehrung; !! Beziehung 1-mc
  Geometrie: POLYLINE WITH (STRAIGHTS) VERTEX HKoord; !! ohne ARCS!
  Qualitaet: Qualitaetsstandard;
  Art: (
```

```

    Bruchkante,
    Strukturlinie,
    weitere); !! Keine Objekte in der Kategorie weitere, nur fuer Erweiterungen
NO IDENT
END Gelaendekante;

```

```

TABLE Aussparung =
    Entstehung: -> HONachfuehrung; !! Beziehung 1-mc
    Geometrie: SURFACE WITH (STRAIGHTS, ARCS) VERTEX LKoord;
    Qualitaet: Qualitaetsstandard;
    Art: (
        ToteFlaeche,
        weitere); !! Keine Objekte in der Kategorie weitere, nur fuer Erweiterungen
NO IDENT
END Aussparung;

```

END Hoehen.

!!-----

TOPIC Nomenklatur =

```

TABLE NKNachfuehrung =
    NBIdent: TEXT*12; !! Beziehung 1-m zu Nummerierungsbereich
    !! Nummerierungsbereich: Gemeinde !! BL
    Identifikator: TEXT*12; !! z.B. Nummer des technischen Dossiers
    Beschreibung: TEXT*30;
    Perimeter: OPTIONAL SURFACE WITH (STRAIGHTS, ARCS) VERTEX LKoord
        WITHOUT OVERLAPS > 0.200;
    !! Fuer zukuenftige Nachfuehrungen ist das Attribut GueltigerEintrag zu
    !! erfassen. Datum1 betrifft die alten Nachfuehrungen und wird nicht mehr
    !! angewendet. In der naechsten Revision des Datenmodells wird das Attribut
    !! Datum1 geloescht und das Attribut GueltigerEintrag wird obligatorisch.
    GueltigerEintrag: OPTIONAL DATE;
    Datum1: OPTIONAL DATE; !! z.B. Datum des gueltigen Eintrags
    IDENT NBIdent, Identifikator;
END NKNachfuehrung;

```

```

TABLE Flurname =
    Entstehung: -> NKNachfuehrung; !! Beziehung 1-mc

```

```

Name: TEXT*40;
Geometrie: AREA WITH (STRAIGHTS, ARCS) VERTEX LKoord
    WITHOUT OVERLAPS > 0.200;
NO IDENT
END Flurname;

TABLE FlurnamePos =
    FlurnamePos_von: -> Flurname;  !! Beziehung 1-mc; beschriftet Name
    Pos: LKoord;
    Ori: OPTIONAL Rotation // undefiniert = 100.0 //;
    Hali: OPTIONAL HALIGNMENT // undefiniert = Center //;
    Vali: OPTIONAL VALIGNMENT // undefiniert = Half //;
    Groesse: OPTIONAL Schriftgroesse // undefiniert = mittel //;
    Stil: OPTIONAL Schriftstil // undefiniert = normal //;
NO IDENT
END FlurnamePos;

!! Aus Modell Ostschweiz                                !! BL
TABLE FlurnamePos_UeP2 =                                !! BL
    FlurnamePos_von: -> Flurname;  !! Beziehung 1-mc; beschriftet Flurname !! BL
    Pos: LKoord;                                          !! BL
    Ori: OPTIONAL Rotation // undefiniert = 100.0 //;    !! BL
    Hali: OPTIONAL HALIGNMENT // undefiniert = Center //; !! BL
    Vali: OPTIONAL VALIGNMENT // undefiniert = Half //;  !! BL
    Groesse: OPTIONAL Schriftgroesse // undefiniert = mittel //; !! BL
    Hilfslinie: OPTIONAL POLYLINE WITH (STRAIGHTS) VERTEX LKoord; !! BL
        !! Hinweisstriche fuer Flurname                !! BL
NO IDENT                                                !! BL
END FlurnamePos_UeP2;                                  !! BL

!! Aus Modell Ostschweiz                                !! BL
TABLE FlurnamePos_UeP5 =                                !! BL
    FlurnamePos_von: -> Flurname;  !! Beziehung 1-mc; beschriftet Flurname !! BL
    Pos: LKoord;                                          !! BL
    Ori: OPTIONAL Rotation // undefiniert = 100.0 //;    !! BL
    Hali: OPTIONAL HALIGNMENT // undefiniert = Center //; !! BL
    Vali: OPTIONAL VALIGNMENT // undefiniert = Half //;  !! BL
    Groesse: OPTIONAL Schriftgroesse // undefiniert = mittel //; !! BL
    Hilfslinie: OPTIONAL POLYLINE WITH (STRAIGHTS) VERTEX LKoord; !! BL
        !! Hinweisstriche fuer Flurname                !! BL
NO IDENT                                                !! BL
END FlurnamePos_UeP5;                                  !! BL

```

```

TABLE Ortsname =
  Entstehung: -> NKNachfuehrung;  !! Beziehung 1-mc
  Name: TEXT*40;
  Geometrie: SURFACE WITH (STRAIGHTS, ARCS) VERTEX LKoord
    WITHOUT OVERLAPS > 0.200;
  Typ: OPTIONAL TEXT*30;  !! In BL nicht erfassen  !! BL
NO IDENT
END Ortsname;

TABLE OrtsnamePos =
  OrtsnamePos_von: -> Ortsname;  !! Beziehung 1-mc; beschriftet Name
  Pos: LKoord;
  Ori: OPTIONAL Rotation // undefiniert = 100.0 //;
  Hali: OPTIONAL HALIGNMENT // undefiniert = Center //;
  Vali: OPTIONAL VALIGNMENT // undefiniert = Half //;
  Groesse: OPTIONAL Schriftgroesse // undefiniert = mittel //;
  Stil: OPTIONAL Schriftstil // undefiniert = normal //;
NO IDENT
END OrtsnamePos;

!! Aus Modell Ostschweiz  !! BL
TABLE OrtsnamePos_UeP2 =  !! BL
  OrtsnamePos_von: -> Ortsname;  !! Beziehung 1-mc; beschriftet Ortsname  !! BL
  Pos: LKoord;  !! BL
  Ori: OPTIONAL Rotation // undefiniert = 100.0 //;  !! BL
  Hali: HALIGNMENT // undefiniert = Center //;  !! BL
  Vali: VALIGNMENT // undefiniert = Half //;  !! BL
  Groesse: OPTIONAL Schriftgroesse // undefiniert = mittel //;  !! BL
  Hilfslinie: OPTIONAL POLYLINE WITH (STRAIGHTS) VERTEX LKoord;  !! BL
    !! Hinweisstriche fuer Ortsname  !! BL
NO IDENT  !! BL
END OrtsnamePos_UeP2;  !! BL

!! Aus Modell Ostschweiz  !! BL
TABLE OrtsnamePos_UeP5 =  !! BL
  OrtsnamePos_von: -> Ortsname;  !! Beziehung 1-mc; beschriftet Ortsname  !! BL
  Pos: LKoord;  !! BL
  Ori: OPTIONAL Rotation // undefiniert = 100.0 //;  !! BL
  Hali: HALIGNMENT // undefiniert = Center //;  !! BL
  Vali: VALIGNMENT // undefiniert = Half //;  !! BL
  Groesse: OPTIONAL Schriftgroesse // undefiniert = mittel //;  !! BL

```



```

Ori: OPTIONAL Rotation // undefiniert = 100.0 //;           !! BL
Hali: OPTIONAL HALIGNMENT // undefiniert = Center //;      !! BL
Vali: OPTIONAL VALIGNMENT // undefiniert = Half //;        !! BL
Groesse: OPTIONAL Schriftgroesse // undefiniert = mittel //; !! BL
Hilfslinie: OPTIONAL POLYLINE WITH (STRAIGHTS) VERTEX LKoord; !! BL
                !! Hinweisstriche fuer Gelaendename           !! BL
NO IDENT                                                    !! BL
END GelaendenamePos_UeP5;                                   !! BL

```

END Nomenklatur.

!!-----

TOPIC Liegenschaften =

DOMAIN

```

Grundstuecksart = (
    Liegenschaft,           !! 0
    SelbstRecht (
        Baurecht,           !! 1
        Quellenrecht,       !! 2
        Konzessionsrecht,   !! 3
        weitere), !! Keine Objekte in der Kategorie weitere, !! 4
                !! nur fuer Erweiterungen
    Bergwerk);              !! 5

```

TABLE LSNachfuehrung =

```

NBIdent: TEXT*12; !! Beziehung 1-m zu Nummerierungsbereich
                !! Nummerierungsbereich: Gemeinde           !! BL
Identifikator: TEXT*12; !! z.B. Nummer des technischen Dossiers
Beschreibung: TEXT*30;
Perimeter: OPTIONAL SURFACE WITH (STRAIGHTS, ARCS) VERTEX LKoord
    WITHOUT OVERLAPS > 0.050;
Gueltigkeit: Status;
!! Fuer zukuenftige Nachfuehrungen sind die Attribute GueltigerEintrag und
!! GBEintrag zu erfassen. Datum1 und Datum2 betreffen die alten
!! Nachfuehrungen und werden nicht mehr angewendet.
!! In der naechsten Revision des Datenmodells werden die Attribute

```

```

!! Datum1 und Datum2 geloescht und die Attribute GueltigerEintrag und
!! GBEintrag werden obligatorisch.
GueltigerEintrag: OPTIONAL DATE; !! Techn. Bearbeitung
GBEintrag: OPTIONAL DATE; !! GB-Eintrag, Genehmigung, Inkraftsetzung      !! BL
Datum1: OPTIONAL DATE;  !! keine Angabe in BL.                          !! BL
Datum2: OPTIONAL DATE;  !! keine Angabe in BL.                          !! BL
IDENT NBIdent, Identifikator;
END LSNachfuehrung;

```

```

!! Umfasst alle Grenzpunkte einer Liegenschaft, ausgenommen Stuetzpunkte
!! der Liegenschaftsgrenze, die in Hoheitsgrenzpunkt und/oder LFP1, LFP2,
!! LFP3 enthalten sind.
!! Siehe auch Bemerkungen zu Hoheitsgrenzpunkt (Topic Gemeindegrenzen).

```

```

TABLE Grenzpunkt =
  Entstehung: -> LSNachfuehrung;  !! Beziehung 1-mc
  Identifikator: TEXT*12;  !! nicht optional                                !! BL
  Geometrie: LKoord;
  LageGen: Genauigkeit;
  LageZuv: Zuverlaessigkeit;
  Punktzeichen: Versicherungsart;
  Qualitaetscode: Bestimmungsklasse;                                     !! BL 01.03.2012
  ExaktDefiniert: (  !! Toleranzvorschriften gemaess TVAV beachten
    Ja,
    Nein);
  !! Wenn ein "huebscher" alter Hoheitsgrenzstein heruntergestuft wurde
  !! und lediglich die Funktion eines Grenzpunkts hat (siehe auch
  !! Erklaerungen Kap. 3.11).
  HoheitsgrenzsteinAlt: (
    ja,
    nein);
  NBIdent: TEXT*12;  !! Beziehung 1-m zu Nummerierungsbereich           !! BL
                                !! Nummerierungsbereich: Gemeinde         !! BL
IDENT NBIdent, Identifikator; Geometrie;                                !! BL
END Grenzpunkt;

```

```

TABLE GrenzpunktPos =
  GrenzpunktPos_von: -> Grenzpunkt;  !! Beziehung 1-c;
                                !! beschriftet Identifikator
  Pos: LKoord;
  Ori: OPTIONAL Rotation // undefiniert = 100.0 //;
  HALi: OPTIONAL HALIGNMENT // undefiniert = Left //;
  VALi: OPTIONAL VALIGNMENT // undefiniert = Bottom //;

```

```
IDENT GrenzpunktPos_von;  
END GrenzpunktPos;
```

```
TABLE GrenzpunktSymbol =  
  GrenzpunktSymbol_von: -> Grenzpunkt;  !! Beziehung 1-c  
  Ori: OPTIONAL Rotation // undefiniert = 0.0 //;  
IDENT GrenzpunktSymbol_von;  
END GrenzpunktSymbol;
```

```
TABLE ProjGrundstueck =  
  Entstehung: -> LSNachfuehrung  
  // Gueltigkeit = projiziert //;  !! Beziehung 1-mc  
  NBIdent: TEXT*12;  !! Beziehung 1-m zu Nummerierungsbereich  
  !! Nummerierungsbereich: Gemeinde  !! BL  
  Nummer: TEXT*12;  
  !! Elektronisches Grundstueckinformationssystem  
  EGRIS_EGRID: TEXT*14;  !! nicht optional  !! BL 01.03.2012  
  !! abgeleitetes Attribut: muss streitig sein, falls ProjLiegenschaft,  
  !! ProjSelbstRecht oder ProjBergwerk streitig;  
  Gueltigkeit: (  
    rechtskraeftig,  !! rechtskraeftig vorgesehen  
    streitig);  
  !! unvollstaendig, falls z.B. das ProjGrundstueck  
  !! teilweise ausserhalb des Perimeters liegt.  
  Vollstaendigkeit: (  
    Vollstaendig,  
    unvollstaendig);  
  Art: Grundstuecksart;  
  !! GesamteFlaechenmass wird nur benutzt, falls TeilGrundstuecke existieren.  
  !! Das heisst mehrere Objekte ProjLiegenschaft, ProjSelbstRecht  
  !! oder ProjBergwerk werden zu einem Objekt ProjGrundstueck.  
  GesamteFlaechenmass: OPTIONAL DIM2 1 999999999;  
IDENT Entstehung, NBIdent, Nummer;  
END ProjGrundstueck;
```

```
TABLE ProjGrundstueckPos =  
  ProjGrundstueckPos_von: -> ProjGrundstueck;  !! Beziehung 1-m;  
  !! beschriftet Nummer  
  
  Pos: LKoord;  
  Ori: OPTIONAL Rotation // undefiniert = 100.0 //;  
  HAli: OPTIONAL HALIGNMENT // undefiniert = Center //;  
  Vali: OPTIONAL VALIGNMENT // undefiniert = Half //;
```



```

Groesse: OPTIONAL Schriftgroesse // undefiniert = mittel //;
Hilfslinie: OPTIONAL POLYLINE WITH (STRAIGHTS) VERTEX LKoord;
!! Hinweisstriche fuer Grundstuecknummer
NO IDENT
END ProjGrundstueckPos;

TABLE ProjLiegenschaft =
  ProjLiegenschaft_von: -> ProjGrundstueck // Art = Liegenschaft //;
                                !! Beziehung 1-mc
  !! NummerTeilGrundstueck ist fuer Teil ProjGrundstueck noetig
  NummerTeilGrundstueck: OPTIONAL TEXT*12;
  Geometrie: SURFACE WITH (STRAIGHTS, ARCS) VERTEX LKoord BASE
    // Geometrie nur LFP1, LFP2, LFP3, Grenzpunkt oder Hoheitsgrenzpunkt //
    WITHOUT OVERLAPS > 0.050
  LINEATTR =
    Linienart: OPTIONAL (
      !! undefiniert bedeutet rechtskraeftig und vollstaendig
      streitig,
      unvollstaendig);
  END;
  Flaechenmass: DIM2 1 999999999;
NO IDENT
END ProjLiegenschaft;

!! Falls bei ProjSelbstRecht keine Flaechen vorhanden ist, existiert hier
!! auch kein Objekt. Eine Beschriftung und Lokalisierung in ProjGrundstueckPos
!! ist trotzdem moeglich.
TABLE ProjSelbstRecht =
  ProjSelbstRecht_von: -> ProjGrundstueck
    // Art = Baurecht, Quellenrecht, Konzessionsrecht oder weitere//;
                                !! Beziehung 1-mc
  !! NummerTeilGrundstueck ist fuer Teil ProjGrundstueck noetig
  NummerTeilGrundstueck: OPTIONAL TEXT*12;
  Geometrie: SURFACE WITH (STRAIGHTS, ARCS) VERTEX LKoord BASE
    // Geometrie nur LFP1, LFP2, LFP3, Grenzpunkt oder Hoheitsgrenzpunkt //
    WITHOUT OVERLAPS > 0.050
  LINEATTR =
    Linienart: OPTIONAL (
      !! undefiniert bedeutet rechtskraeftig und vollstaendig
      streitig,
      unvollstaendig);
  END;

```

```
Flaechenmass: DIM2 1 999999999;
```

```
NO IDENT
```

```
END ProjSelbstRecht;
```

```
!! Falls bei ProjBergwerk keine Flaeche vorhanden ist, existiert hier  
!! auch kein Objekt. Eine Beschriftung und Lokalisierung in ProjGrundstueckPos  
!! ist trotzdem moeglich.
```

```
TABLE ProjBergwerk =
```

```
ProjBergwerk_von: -> ProjGrundstueck // Art = Bergwerk //; !! Beziehung 1-mc
```

```
!! NummerTeilGrundstueck ist fuer Teil ProjGrundstueck noetig
```

```
NummerTeilGrundstueck: OPTIONAL TEXT*12;
```

```
Geometrie: SURFACE WITH (STRAIGHTS, ARCS) VERTEX LKoord BASE
```

```
// Geometrie nur LFP1, LFP2, LFP3, Grenzpunkt oder Hoheitsgrenzpunkt //
```

```
WITHOUT OVERLAPS > 0.050
```

```
LINEATTR =
```

```
Linienart: OPTIONAL (
```

```
!! undefiniert bedeutet rechtskraeftig und vollstaendig  
streitig,
```

```
unvollstaendig);
```

```
END;
```

```
Flaechenmass: DIM2 1 999999999;
```

```
NO IDENT
```

```
END ProjBergwerk;
```

```
TABLE Grundstueck =
```

```
Entstehung: -> LSNachfuehrung
```

```
// Gueltigkeit = gueltig //; !! Beziehung 1-mc
```

```
NBIdent: TEXT*12; !! Beziehung 1-m zu Nummerierungsbereich
```

```
!! Nummerierungsbereich: Gemeinde
```

```
!! BL
```

```
Nummer: TEXT*12;
```

```
!! Elektronisches Grundstueckinformationssystem
```

```
EGRIS_EGRID: TEXT*14; !! nicht optional !! BL 01.03.2012
```

```
!! abgeleitetes Attribut: muss streitig sein, falls Liegenschaft,
```

```
!! SelbstRechtvoder Bergwerk streitig;
```

```
Gueltigkeit: (
```

```
rechtskraeftig,
```

```
streitig);
```

```
!!unvollstaendig, falls z.B. das Grundstueck
```

```
!! teilweise ausserhalb des Perimeters liegt.
```

```
Vollstaendigkeit: (
```

```
Vollstaendig,
```

```
unvollstaendig);
```

```

Art: Grundstuecksart;
!! Das GesamteFlaechenmass wird nur benutzt, falls TeilGrundstuecke      !! BL
!! existieren. Das bedeutet, dass mehrere Objekte Liegenschaft, SelbstRecht!! BL
!! oder Bergwerk zu einem Objekt Grundstueck zusammengefasst werden.      !! BL
GesamteFlaechenmass: OPTIONAL DIM2 1 999999999;
IDENT NBIdent, Nummer;
END Grundstueck;

```

```

TABLE GrundstueckPos =
  GrundstueckPos_von: -> Grundstueck;  !! Beziehung 1-m; beschriftet Nummer
  Pos: LKoord;
  Ori: OPTIONAL Rotation // undefiniert = 100.0 //;
  Hali: OPTIONAL HALIGNMENT // undefiniert = Center //;
  Vali: OPTIONAL VALIGNMENT // undefiniert = Half //;
  Groesse: OPTIONAL Schriftgroesse // undefiniert = mittel //;
  Hilfslinie: OPTIONAL POLYLINE WITH (STRAIGHTS) VERTEX LKoord;
  !! Hinweisstriche fuer Grundstuecksnummer
NO IDENT
END GrundstueckPos;

```

```

TABLE Liegenschaft =
  Liegenschaft_von: -> Grundstueck // Art = Liegenschaft //;  !! Beziehung 1-mc
  !! NummerTeilGrundstueck ist fuer Teil Grundstueck noetig
  NummerTeilGrundstueck: OPTIONAL TEXT*12;
  Geometrie: AREA WITH (STRAIGHTS, ARCS) VERTEX LKoord BASE
  // Geometrie nur LFP1, LFP2, LFP3, Grenzpunkt oder Hoheitsgrenzpunkt //
  WITHOUT OVERLAPS > 0.050
  LINEATTR =
    Linienart: OPTIONAL (
      !! undefiniert bedeutet rechtskraeftig und vollstaendig
      streitig,
      unvollstaendig);
  END;
  Flaechenmass: DIM2 1 999999999;
NO IDENT
END Liegenschaft;

```

```

!! Falls bei SelbstRecht keine Flaeche vorhanden ist, existiert hier
!! auch kein Objekt. Eine Beschriftung und Lokalisierung in GrundstueckPos
!! ist trotzdem moeglich.

```

```

TABLE SelbstRecht =
  SelbstRecht_von: -> Grundstueck

```

```

// Art = Baurecht, Quellenrecht, Konzessionsrecht oder weitere//;
        !! Beziehung 1-mc
!! NummerTeilGrundstueck ist fuer Teil Grundstueck noetig
NummerTeilGrundstueck: OPTIONAL TEXT*12;
Geometrie: SURFACE WITH (STRAIGHTS, ARCS) VERTEX LKoord BASE
// Geometrie nur LFP1, LFP2, LFP3, Grenzpunkt oder Hoheitsgrenzpunkt //
WITHOUT OVERLAPS > 0.050
LINEATTR =
    Linienart: OPTIONAL (
        !! undefiniert bedeutet rechtskraeftig und vollstaendig
        streitig,
        unvollstaendig);
    END;
Flaechenmass: DIM2 1 999999999;
NO IDENT
END SelbstRecht;

!! Falls bei Bergwerk keine Flaeche vorhanden ist, existiert hier
!! auch kein Objekt. Eine Beschriftung und Lokalisierung in GrundstueckPos
!! ist trotzdem moeglich.
TABLE Bergwerk =
    Bergwerk_von: -> Grundstueck // Art = Bergwerk //;  !! Beziehung 1-mc
    !! NummerTeilGrundstueck ist fuer Teil Grundstueck noetig
    NummerTeilGrundstueck: OPTIONAL TEXT*12;
    Geometrie: SURFACE WITH (STRAIGHTS, ARCS) VERTEX LKoord BASE
    // Geometrie nur LFP1, LFP2, LFP3, Grenzpunkt oder Hoheitsgrenzpunkt //
    WITHOUT OVERLAPS > 0.050
    LINEATTR =
        Linienart: OPTIONAL (
            !! undefiniert bedeutet rechtskraeftig und vollstaendig
            streitig,
            unvollstaendig);
        END;
    Flaechenmass: DIM2 1 999999999;
NO IDENT
END Bergwerk;

TABLE GrundstueckInMutation =    !! Mutationsverzeichnis                !! BL
    MutId: -> LSNachfuehrung;    !! Beziehung 1-mc                    !! BL
    GrundstkNum: TEXT*12;        !! Diese Tabelle zeigt, an welchen Mutationen!! BL
IDENT MutId, GrundstkNum;        !! die Parzellen teilgenommen haben.    !! BL
END GrundstueckInMutation;      !! Enthalten sind auch nicht mehr existie- !! BL

```

```

!! rende Parzellen.                                !! BL

!! In die folgende Tabelle werden alle Grundstuecke aufgenommen,    !! BL
!! die durch eine offene Mutation veraendert werden sollen          !! BL
!! oder die durch eine offene Mutation entstanden sind.            !! BL
!! Offene Mutation bedeutet: noch nicht rechtsgueltig.             !! BL
TABLE MutationsHierarchie =                                       !! BL
  GS:                    OPTIONAL -> Grundstueck;                !! BL
  ProjGS:                OPTIONAL -> ProjGrundstueck;            !! BL
                        !! Entweder GS oder ProjGS (aber nicht beide) !! BL
                        !! muss angegeben sein!                  !! BL
  EntstehungsMut:        OPTIONAL -> LSNachfuehrung;            !! BL
                        !! Alter Bestand. Bei rechtsgueltigem Grundstueck !! BL
                        !! darf dieser Eintrag fehlen.           !! BL
  wird_ersetzt_durch:    OPTIONAL -> LSNachfuehrung;            !! BL
                        !! Neuer Bestand. Bei dem allerneuesten Grundstueck in !! BL
                        !! einer Mutationskette fehlt dieser Eintrag. !! BL
  !! Wenn in einem Datensatz sowohl EntstehungsMut als auch        !! BL
  !! wird_ersetzt_durch angegeben ist, beschreibt das die Abhaengigkeit !! BL
  !! in der Mutationskette.                                         !! BL
NO IDENT                                                         !! BL
END MutationsHierarchie;                                         !! BL

```

END Liegenschaften.

!!-----

```

TOPIC Rohrleitungen =
  !! gemaess Bundesgesetz ueber Rohrleitungsanlagen zur Befoerderung
  !! fluessiger oder gasfoermiger Brenn- oder Treibstoffe

```

DOMAIN

```

Medium = (
  Oel,                                !! 0
  Gas,                                !! 1
  weitere); !! Keine Objekte in der Kategorie weitere, nur fuer Erweiterungen

```

TABLE RLNachfuehrung =

```

NBIdent: TEXT*12; !! Beziehung 1-m zu Nummerierungsbereich
                !! Nummerierungsbereich: Gemeinde                !! BL
Identifikator: TEXT*12; !! z.B. Nummer des technischen Dossiers
Beschreibung: TEXT*30;
Perimeter: OPTIONAL SURFACE WITH (STRAIGHTS, ARCS) VERTEX LKoord
    WITHOUT OVERLAPS > 0.050;
Gueltigkeit: Status;
!! Fuer zukuenftige Nachfuehrungen ist das Attribut GueltigerEintrag zu
!! erfassen. Datum1 betrifft die alten Nachfuehrungen und wird nicht mehr
!! angewendet. In der naechsten Revision des Datenmodells wird das Attribut
!! Datum1 geloescht und das Attribut GueltigerEintrag wird obligatorisch.
GueltigerEintrag: OPTIONAL DATE;
Datum1: OPTIONAL DATE; !! z.B. Datum des gueltigen Eintrags
IDENT NBIdent, Identifikator;
END RLNachfuehrung;

TABLE Leitungsobjekt =
    Entstehung: -> RLNachfuehrung; !! Beziehung 1-mc
    Betreiber: TEXT*30;
    Qualitaet: Qualitaetsstandard;
    Art: Medium;
NO IDENT
END Leitungsobjekt;

TABLE LeitungsobjektPos =
    LeitungsobjektPos_von: -> Leitungsobjekt; !! Beziehung 1-mc;
                                !! beschriftet Betreiber
    Pos: LKoord;
    Ori: Rotation;
    HAli: HALIGNMENT;
    VAli: VALIGNMENT;
    Groesse: OPTIONAL Schriftgroesse // undefiniert = mittel //;
NO IDENT
END LeitungsobjektPos;

TABLE Flaechenelement =
    Flaechenelement_von: -> Leitungsobjekt; !! Beziehung 1-mc
    Geometrie: SURFACE WITH (STRAIGHTS, ARCS) VERTEX LKoord
        WITHOUT OVERLAPS > 0.050
    LINEATTR =
        Linienart: OPTIONAL (
            sichtbar);

```

```

    !! Linienart-Werte sollen grundsatzlich als undefiniert
    !! ausgegeben werden, ausgenommen Wert sichtbar.
END;
NO IDENT
END Flaechenelement;

TABLE Linienelement =
  Linienelement_von: -> Leitungsobjekt;  !! Beziehung 1-mc
  Geometrie: POLYLINE WITH (STRAIGHTS, ARCS) VERTEX LKoord;
  Linienart: OPTIONAL (
    sichtbar);
    !! Linienart-Werte sollen grundsatzlich als undefiniert
    !! ausgegeben werden, ausgenommen Wert sichtbar.
NO IDENT
END Linienelement;

TABLE Punktelement =
  Punktelement_von: -> Leitungsobjekt;  !! Beziehung 1-mc
  Geometrie: LKoord;
  HoeheGeom: OPTIONAL Hoehe;
  Ori: Rotation;
NO IDENT
END Punktelement;

TABLE Signalpunkt =
  Entstehung: -> RLNachfuehrung;  !! Beziehung 1-mc
  Nummer: TEXT*12;
  Betreiber: TEXT*30;
  Geometrie: LKoord;
  Qualitaet: Qualitaetsstandard;
  Art: Medium;
  Punktart: (
    Signal,
    Tafel_Stein,
    weitere);  !! Keine Objekte in der Kategorie weitere, nur fuer Erweiterungen
NO IDENT
END Signalpunkt;

TABLE SignalpunktPos =
  SignalpunktPos_von: -> Signalpunkt;  !! Beziehung 1-c; beschriftet Nummer
  Pos: LKoord;
  Ori: OPTIONAL Rotation // undefiniert = 100.0 //;

```

```

    HALi: OPTIONAL HALIGNMENT // undefiniert = Left //;
    VALi: OPTIONAL VALIGNMENT // undefiniert = Bottom //;
IDENT SignalpunktPos_von;
END SignalpunktPos;

```

```

TABLE Einzelpunkt = !! Nur praezis vermessene Punkte. !! BL
    Entstehung: OPTIONAL -> RLNachfuehrung; !! Beziehung c-mc
    Identifikator: TEXT*12; !! In BL nicht optional !! BL
    Geometrie: LKoord
        // nicht zugleich LFP1, LFP2, LFP3, Grenzpunkt oder Hoheitsgrenzpunkt //;
    LageGen: Genauigkeit;
    LageZuv: Zuverlaessigkeit;
    ExaktDefiniert: ( !! Toleranzvorschriften gemaess TVAV beachten
        Ja,
        Nein);
    Herkunft: OPTIONAL Herkunftsart; !! BL
IDENT Geometrie;
END Einzelpunkt;

```

```

TABLE EinzelpunktPos =
    EinzelpunktPos_von: -> Einzelpunkt; !! Beziehung 1-c;
                        !! beschriftet Identifikator
    Pos: LKoord;
    Ori: OPTIONAL Rotation // undefiniert = 100.0 //;
    HALi: OPTIONAL HALIGNMENT // undefiniert = Left //;
    VALi: OPTIONAL VALIGNMENT // undefiniert = Bottom //;
IDENT EinzelpunktPos_von;
END EinzelpunktPos;

```

END Rohrleitungen.

!!-----

TOPIC Nummerierungsbereiche =

```

DOMAIN
    Kantonskuerzel = ( !! BFS-Ordnung, ergaenzt mit FL und CH
        ZH, BE, LU, UR, SZ, OW, NW, GL, ZG, FR, SO, BS, BL, SH,
        AR, AI, SG, GR, AG, TG, TI, VD, VS, NE, GE, JU, FL, CH);

```



```

!! Der hier definierte Benutzerschlüssel und die zugeordnete
!! Flaeche koennen einem Gemeindegebiet entsprechen, einem Teil
!! oder einer Aggregation mehrerer Gemeindegebiete; dazu
!! kommen evtl. der Kanton und/oder die Schweiz (bzw. FL)
!! als Ganzes (siehe Dokument Erlaeuterungen)

!! Definition der Nummernbereiche in BL                                !! BL
!! Bei den Gemeinden stimmen die hintersten vier Stellen mit          !! BL
!! der Gemeindenummer des BFS ueberein.                                !! BL
!! Hinweis: Beim Uebergang auf die Version 24 ist der Nummernbereich von 6 !! BL
!! auf 10 Zeichen vergroessert worden.                                  !! BL

!! BL0100000001      ganzes Kantonsgebiet BL                            !! BL
!! -----                                                            !! BL
!! BL0200002761      Aesch                      Bezirk Arlesheim        !! BL
!! BL0200002762      Allschwil                                     !! BL
!! BL0200002763      Arlesheim                                       !! BL
!! BL0200002764      Biel-Benken                                     !! BL
!! BL0200002765      Binningen                                       !! BL
!! BL0200002766      Birsfelden                                       !! BL
!! BL0200002767      Bottmingen                                       !! BL
!! BL0200002768      Ettingen                                         !! BL
!! BL0200002769      Münchenstein                                     !! BL
!! BL0200002770      Muttenz                                           !! BL
!! BL0200002771      Oberwil                                           !! BL
!! BL0200002772      Pfeffingen                                       !! BL
!! BL0200002773      Reinach                                           !! BL
!! BL0200002774      Schönenbuch                                       !! BL
!! BL0200002775      Therwil                                           !! BL
!! -----                                                            !! BL
!! BL0200002821      Arisdorf                      Bezirk Liestal      !! BL
!! BL0200002822      Augst                                             !! BL
!! BL0200002823      Bubendorf                                         !! BL
!! BL0200002824      Frenkendorf                                       !! BL
!! BL0200002825      Füllinsdorf                                       !! BL
!! BL0200002826      Giebenach                                         !! BL
!! BL0200002827      Hersberg                                           !! BL
!! BL0200002828      Lausen                                             !! BL
!! BL0200002829      Liestal                                           !! BL
!! BL0200002830      Lupsingen                                         !! BL
!! BL0200002831      Pratteln                                           !! BL
!! BL0200002832      Ramlinsburg                                       !! BL

```

!!	BL0200002833	Seltisberg		!!	BL
!!	BL0200002834	Ziefen		!!	BL
!!	-----			!!	BL
!!	BL0200002841	Anwil	Bezirk Sissach	!!	BL
!!	BL0200002842	Böckten		!!	BL
!!	BL0200002843	Buckten		!!	BL
!!	BL0200002844	Buus		!!	BL
!!	BL0200002845	Diepflingen		!!	BL
!!	BL0200002846	Gelterkinden		!!	BL
!!	BL0200002847	Häfelfingen		!!	BL
!!	BL0200002848	Hemmiken		!!	BL
!!	BL0200002849	Itingen		!!	BL
!!	BL0200002850	Känerkinden		!!	BL
!!	BL0200002851	Kilchberg		!!	BL
!!	BL0200002852	Läufelfingen		!!	BL
!!	BL0200002853	Maisprach		!!	BL
!!	BL0200002854	Nusshof		!!	BL
!!	BL0200002855	Oltingen		!!	BL
!!	BL0200002856	Ormalingen		!!	BL
!!	BL0200002857	Rickenbach		!!	BL
!!	BL0200002858	Rothenfluh		!!	BL
!!	BL0200002859	Rümlingen		!!	BL
!!	BL0200002860	Rünenberg		!!	BL
!!	BL0200002861	Sissach		!!	BL
!!	BL0200002862	Tecknau		!!	BL
!!	BL0200002863	Tenniken		!!	BL
!!	BL0200002864	Thürnen		!!	BL
!!	BL0200002865	Wenslingen		!!	BL
!!	BL0200002866	Wintersingen		!!	BL
!!	BL0200002867	Wittinsburg		!!	BL
!!	BL0200002868	Zeglingen		!!	BL
!!	BL0200002869	Zunzgen		!!	BL
!!	-----			!!	BL
!!	BL0200002881	Arboldswil	Bezirk Waldenburg	!!	BL
!!	BL0200002882	Bennwil		!!	BL
!!	BL0200002883	Bretzwil		!!	BL
!!	BL0200002884	Diegten		!!	BL
!!	BL0200002885	Eptingen		!!	BL
!!	BL0200002886	Hölstein		!!	BL
!!	BL0200002887	Lampenberg		!!	BL
!!	BL0200002888	Langenbruck		!!	BL
!!	BL0200002889	Lauwil		!!	BL

!!	BL0200002890	Liedertswil	!!	BL	
!!	BL0200002891	Niederdorf	!!	BL	
!!	BL0200002892	Oberdorf	!!	BL	
!!	BL0200002893	Reigoldswil	!!	BL	
!!	BL0200002894	Titterten	!!	BL	
!!	BL0200002895	Waldenburg	!!	BL	
!!	-----			!!	BL
!!	BL0200002781	Blauen	Bezirk Laufen	!!	BL
!!	BL0200002782	Brislach		!!	BL
!!	BL0200002783	Burg		!!	BL
!!	BL0200002784	Dittingen		!!	BL
!!	BL0200002785	Duggingen		!!	BL
!!	BL0200002786	Grellingen		!!	BL
!!	BL0200002787	Laufen		!!	BL
!!	BL0200002788	Liesberg		!!	BL
!!	BL0200002789	Nenzlingen		!!	BL
!!	BL0200002790	Roggenburg		!!	BL
!!	BL0200002791	Röschenz		!!	BL
!!	BL0200002792	Wahlen		!!	BL
!!	BL0200002793	Zwingen		!!	BL
!!	-----			!!	BL
!!	Weitere, zusätzliche Einteilungen werden nach Absprache vom AGI-BL			!!	BL
!!	definiert.			!!	BL

```

TABLE Nummerierungsbereich =
  Kt: Kantonskuerzel;  !! Eindeutig ueber die Schweiz (inkl. FL)
  NBNummer: TEXT*10;
  TechDossier: TEXT*12;
  GueltigerEintrag: OPTIONAL DATE;
IDENT Kt, NBNummer;  !! ergibt Benutzerschluessel NBIdent
END Nummerierungsbereich;

```

```

!! Die Geometrien der Nummerierungsbereiche, die das Territorium gemaess der
!! gleichen logischen Einheit zerlegen (z.B.: Perimeter der Gemeinden),
!! muessen untereinander eine Gebietsaufteilung (AREA) bilden.
!! Innerhalb eines Nummerierungsbereichs muss die
!! Geometrie ueberlappungsfrei (d.h. wie AREA) sein.

```

```

TABLE NBGeometrie =
  NBGeometrie_von: -> Nummerierungsbereich;  !! Beziehung 1-m
  Geometrie: SURFACE WITH (STRAIGHTS, ARCS) VERTEX LKoord
  WITHOUT OVERLAPS > 0.050;
NO IDENT

```

END NBGeometrie;

TABLE NummerierungsbereichPos =

NummerierungsbereichPos_von: -> Nummerierungsbereich; !! Beziehung 1-mc;

!! beschriftet NBNummer

Pos: LKoord // Pos innerhalb NBGeometrie //;

Ori: OPTIONAL Rotation // undefiniert = 100.0 //;

HALi: OPTIONAL HALIGNMENT // undefiniert = Center //;

VALi: OPTIONAL VALIGNMENT // undefiniert = Half //;

Groesse: OPTIONAL Schriftgroesse // undefiniert = mittel //;

NO IDENT

END NummerierungsbereichPos;

END Nummerierungsbereiche.

!!-----

TOPIC Gemeindegrenzen =

TABLE GEMNachfuehrung =

NBIdent: TEXT*12; !! Beziehung 1-m zu Nummerierungsbereich

!! Nummerierungsbereich: Gemeinde

!! BL

Identifikator: TEXT*12; !! z.B. Nummer des technischen Dossiers

Beschreibung: TEXT*30;

Perimeter: OPTIONAL SURFACE WITH (STRAIGHTS, ARCS) VERTEX LKoord

WITHOUT OVERLAPS > 0.050;

Gueltigkeit: Status;

!! Fuer zukuenftige Nachfuehrungen ist das Attribut GueltigerEintrag zu

!! erfassen. Datum1 betrifft die alten Nachfuehrungen und wird nicht mehr

!! angewendet. In der naechsten Revision des Datenmodells wird das Attribut

!! Datum1 geloescht und das Attribut GueltigerEintrag wird obligatorisch.

GueltigerEintrag: OPTIONAL DATE; !! Datum des RRB

!! BL

Datum1: OPTIONAL DATE;

IDENT NBIdent, Identifikator;

END GEMNachfuehrung;

!! Enthaelte alle Stuetzpunkte, die in ihrer Funktion eine

!! Hoheitsgrenze (Landesgrenze, Kantonsgrenze, Bezirksgrenze

!! oder Gemeindegrenze) definieren, mit

!! folgenden zusaetzlichen Regelungen:

```

!! - LFP1, LFP2 und LFP3, die an einer Hoheitsgrenze beteiligt sind,
!!   sind hier ebenfalls enthalten; bei einer Uebernahme aus
!!   dem Topic Fixpunkte bleiben die Attribute unveraendert;
!! - Hoheitsgrenzsteine sind spezielle Steine (siehe Erklerungen
!!   Kap. 3.11); sie erhalten Hoheitsgrenzstein = ja;
TABLE Hoheitsgrenzpunkt =
  Entstehung: -> GEMNachfuehrung;  !! Beziehung 1-mc
  Identifikator: TEXT*12;  !! nicht optional  !! Hoheitsgrenzpunktnummer  !! BL
  Geometrie: LKoord;
  LageGen: Genauigkeit;
  LageZuv: Zuverlaessigkeit;
  Punktzeichen: Versicherungsart;
  Qualitaetscode: Bestimmungsklasse;  !! BL 01.03.2012
  Hoheitsgrenzstein: (  !! Materialangabe
    ja,
    nein);
  ExaktDefiniert: (  !! Toleranzvorschriften gemaess TVAV beachten
    Ja,
    Nein);
  SteinNummer: OPTIONAL TEXT*12;  !! BL
  Herkunft: OPTIONAL Herkunftsart;  !! BL
  NBIdent: TEXT*12;  !! Beziehung 1-m zu Nummerierungsbereich  !! BL
               !! Nummerierungsbereich: Gemeinde  !! BL
IDENT NBIdent, Identifikator; Geometrie;  !! BL
END Hoheitsgrenzpunkt;

TABLE HoheitsgrenzpunktPos =
  HoheitsgrenzpunktPos_von: -> Hoheitsgrenzpunkt;  !! Beziehung 1-c;
                           !! beschriftet Identifikator

  Pos: LKoord;
  Ori: OPTIONAL Rotation // undefiniert = 100.0 //;
  HAli: OPTIONAL HALIGNMENT // undefiniert = Left //;
  VAli: OPTIONAL VALIGNMENT // undefiniert = Bottom //;
IDENT HoheitsgrenzpunktPos_von;
END HoheitsgrenzpunktPos;

TABLE HoheitsgrenzpunktSymbol =
  HoheitsgrenzpunktSymbol_von: -> Hoheitsgrenzpunkt;  !! Beziehung 1-c
  Ori: OPTIONAL Rotation // undefiniert = 0.0 //;
IDENT HoheitsgrenzpunktSymbol_von;
END HoheitsgrenzpunktSymbol;

```

```

TABLE SteinNummerPos =
    Pos_von: -> Hoheitsgrenzpunkt;  !! Beziehung 1-c; beschriftet SteinNummer  !! BL
    Pos: LKoord;  !! BL
    Ori: OPTIONAL Rotation // undefiniert = 100.0 //;  !! BL
    Hali: OPTIONAL HALIGNMENT // undefiniert = Left //;  !! BL
    Vali: OPTIONAL VALIGNMENT // undefiniert = Bottom //;  !! BL
IDENT Pos_von;  !! BL
END SteinNummerPos;  !! BL

```

```

TABLE Gemeinde =
    Name: TEXT*30;
    BFSNr: [1 .. 9999];
IDENT BFSNr;
END Gemeinde;

```

```

TABLE ProjGemeindegrenze =
    Entstehung: -> GEMNachfuehrung
    // Gueltigkeit = projiziert //;  !! Beziehung 1-mc
    ProjGemeindegrenze_von: -> Gemeinde;  !! Beziehung 1-mc
    Geometrie: POLYLINE WITH (STRAIGHTS, ARCS) VERTEX LKoord BASE
    // Geometrie nur Hoheitsgrenzpunkt //
    WITHOUT OVERLAPS > 0.050;
NO IDENT
END ProjGemeindegrenze;

```

```

TABLE Gemeindegrenze =  !! auch als Exklave moeglich
    Entstehung: -> GEMNachfuehrung
    // Gueltigkeit = gueltig // ;  !! Beziehung 1-mc
    Gemeindegrenze_von: -> Gemeinde;  !! Beziehung 1-m
    Geometrie: AREA WITH (STRAIGHTS, ARCS) VERTEX LKoord BASE
    // Geometrie nur Hoheitsgrenzpunkt
    wenn Linienart = rechtskraeftig oder streitig //
    WITHOUT OVERLAPS > 0.050
    LINEATTR =
        Linienart: (
            rechtskraeftig,  !! exakte Grenze aus Amtl. Vermessung
            streitig,        !! streitige Grenze
            provisorisch,    !! definierte Grenze, aber qualitativ ungenuegend
            undefiniert);    !! z.B. unbekannter Seeabschluss
        END;
NO IDENT
END Gemeindegrenze;

```

END Gemeindegrenzen.

!!-----

TOPIC Bezirksgrenzen =

```
TABLE Bezirksgrenzabschnitt =  
  Geometrie: POLYLINE WITH (STRAIGHTS, ARCS) VERTEX LKoord BASE  
  // Geometrie nur Hoheitsgrenzpunkt //;  
  Gueltigkeit: (  
    rechtskraeftig, !! exakte Grenze aus Amtl. Vermessung  
    streitig,      !! streitige Grenze  
    provisorisch,  !! definierte Grenze, aber qualitativ ungenuegend  
    undefiniert);  !! z.B. unbekannter Seeabschluss  
  NO IDENT  
END Bezirksgrenzabschnitt;
```

END Bezirksgrenzen.

!!-----

TOPIC Kantonsgrenzen =

```
TABLE Kantonsrenzabschnitt =  
  Geometrie: POLYLINE WITH (STRAIGHTS, ARCS) VERTEX LKoord BASE  
  // Geometrie nur Hoheitsgrenzpunkt //;  
  Gueltigkeit: (  
    rechtskraeftig, !! exakte Grenze aus Amtl. Vermessung  
    streitig,      !! streitige Grenze  
    provisorisch,  !! definierte Grenze, aber qualitativ ungenuegend  
    undefiniert);  !! z.B. unbekannter Seeabschluss  
  NO IDENT  
END Kantonsrenzabschnitt;
```

END Kantonsgrenzen.

!!-----

TOPIC Landesgrenzen =

```
TABLE Landesgrenzabschnitt =  
  Geometrie: POLYLINE WITH (STRAIGHTS, ARCS) VERTEX LKoord BASE  
  // Geometrie nur Hoheitsgrenzpunkt //;  
  Gueltigkeit: (  
    rechtskraeftig, !! exakte Grenze aus Amtl. Vermessung  
    streitig,      !! streitige Grenze  
    provisorisch,  !! definierte Grenze, aber qualitativ ungenuegend  
    undefiniert);  !! z.B. unbekannter Seeabschluss  
NO IDENT  
END Landesgrenzabschnitt;
```

END Landesgrenzen.

!!-----

TOPIC Planeinteilungen =

```
TABLE Plan =  
  NBIdent: TEXT*12; !! Beziehung 1-m zu Nummerierungsbereich  
                !! Nummerierungsbereich: Gemeinde                !! BL  
  Nummer: TEXT*12;  
  TechDossier: TEXT*12;  
  GueltigerEintrag: OPTIONAL DATE;  
IDENT NBIdent, Nummer;  
END Plan;
```

```
TABLE Plangeometrie =  
  Plangeometrie_von: -> Plan;  !! Beziehung 1-m  
  Geometrie: AREA WITH (STRAIGHTS, ARCS) VERTEX LKoord  
    WITHOUT OVERLAPS > 0.050;  
NO IDENT  
END Plangeometrie;
```

```
TABLE PlanPos =  
  PlanPos_von: -> Plan;  !! Beziehung 1-mc; beschriftet Nummer
```



```

Pos: LKoord // Pos innerhalb Plangeometrie //;
Ori: OPTIONAL Rotation // undefiniert = 100.0 //;
Hali: OPTIONAL HALIGNMENT // undefiniert = Center //;
Vali: OPTIONAL VALIGNMENT // undefiniert = Half //;
Groesse: OPTIONAL Schriftgroesse // undefiniert = mittel //;
NO IDENT
END PlanPos;

```

END Planeinteilungen.

!!-----

TOPIC TSEinteilung =

```

TABLE Toleranzstufe =
  NBIdent: TEXT*12; !! Beziehung 1-m zu Nummerierungsbereich
                    !! Nummerierungsbereich: Gemeinde                !! BL
  Identifikator: TEXT*12; !! z.B. Nummer des technischen Dossiers
  Geometrie: AREA WITH (STRAIGHTS, ARCS) VERTEX LKoord
    WITHOUT OVERLAPS > 0.200;
  GueltigerEintrag: OPTIONAL DATE;
  Art: (
    TS1,
    TS2,
    TS3,
    TS4,
    TS5);
  IDENT NBIdent, Identifikator;
END Toleranzstufe;

```

```

TABLE ToleranzstufePos =
  ToleranzstufePos_von: -> Toleranzstufe; !! Beziehung 1-mc; beschriftet Art
  Pos: LKoord // Pos innerhalb Toleranzstufe //;
  Ori: OPTIONAL Rotation // undefiniert = 100.0 //;
  Hali: OPTIONAL HALIGNMENT // undefiniert = Center //;
  Vali: OPTIONAL VALIGNMENT // undefiniert = Half //;
  Groesse: OPTIONAL Schriftgroesse // undefiniert = mittel //;
  NO IDENT
END ToleranzstufePos;

```

END TSEinteilung.

!!-----

TOPIC Rutschgebiete =

TABLE Rutschung =

```
NBIdent: TEXT*12; !! Beziehung 1-m zu Nummerierungsbereich
                !! Nummerierungsbereich: Gemeinde                !! BL
Identifikator: TEXT*12; !! z.B. Nummer des technischen Dossiers
Name: OPTIONAL TEXT*30; !! eigener Name
Geometrie: SURFACE WITH (STRAIGHTS, ARCS) VERTEX LKoord
    WITHOUT OVERLAPS > 0.200;
GueltigerEintrag: OPTIONAL DATE;
IDENT NBIdent, Identifikator;
END Rutschung;
```

TABLE RutschungPos =

```
RutschungPos_von: -> Rutschung; !! Beziehung 1-mc; beschriftet Name
Pos: LKoord // Pos innerhalb Rutschung //;
Ori: OPTIONAL Rotation // undefiniert = 100.0 //;
Hali: OPTIONAL HALIGNMENT // undefiniert = Center //;
Vali: OPTIONAL VALIGNMENT // undefiniert = Half //;
Groesse: OPTIONAL Schriftgroesse // undefiniert = mittel //;
NO IDENT
END RutschungPos;
```

END Rutschgebiete.

!!-----

TOPIC PLZOrtschaft = !! siehe SN 612040;
!! Verantwortung der Kantone fuer Ortschaften
!! Verantwortung der Post fuer PLZ

!! Dieses Topic ist zu erfassen. Die Postleitzahlen werden auf der AVGBS !! BL 01.03.2012
!! benoetigt.

```

TABLE OSNachfuehrung = !! SN Norm = NachfuehrbareSache
  NBIdent: TEXT*12;  !! Beziehung 1-m zu Nummerierungsbereich
                    !! DM01: zusaetzlich zur SN
  Identifikator: TEXT*12;  !! z.B. Nummer des technischen Dossiers
                    !! DM01: zusaetzlich zur SN
  Beschreibung: TEXT*30;
  Perimeter: OPTIONAL SURFACE WITH (STRAIGHTS, ARCS) VERTEX LKoord
    WITHOUT OVERLAPS > 0.500; !! DM01: zusaetzlich zur SN
  Gueltigkeit: Status;
  GueltigerEintrag: DATE;
  IDENT NBIdent, Identifikator;
END OSNachfuehrung;

```

```

TABLE OrtschaftsVerbund = !! Norm SN 612040: OrtschaftsVerbund
  !! Dieses Attribut ist nur noetig, um eine gueltige Syntax
  !! im INTERLIS 1 zu haben
  Leer: OPTIONAL TEXT*1;
NO IDENT
END OrtschaftsVerbund;

```

```

TABLE OrtschaftsVerbundText=
  OrtschaftsVerbundText_von: -> OrtschaftsVerbund;  !! Beziehung 1-m
  Text: TEXT*200;
  Sprache: Sprachtyp;
  IDENT OrtschaftsVerbundText_von, Sprache;
END OrtschaftsVerbundText;

```

!! Die realen Ortschaften bilden AREA

```

TABLE Ortschaft =
  Entstehung: -> OSNachfuehrung ;  !! Beziehung 1-mc
  Ortschaft_von: OPTIONAL -> OrtschaftsVerbund; !!Beziehung c-m
  Status: Status_GA;
  InAenderung: (ja, nein);
  Flaeche: SURFACE WITH (STRAIGHTS, ARCS) VERTEX LKoord
    WITHOUT OVERLAPS > 0.500;
NO IDENT
END Ortschaft;

```

```

!! Beispiel fuer Text, KurzText und IndexText:
!! Text (Vollstaendiger Name): La Chaux-de-Fonds
!! KurzText (Schreibweise in der Postadresse): La Chx-de-Fds
!! IndexText (Fuer Index): Chaux-de-Fonds

```

```

TABLE OrtschaftsName =
    OrtschaftsName_von: -> Ortschaft; !! Beziehung 1-m
    Text: TEXT*40;
    KurzText: OPTIONAL TEXT*18;
    IndexText: OPTIONAL TEXT*16;
    Sprache: Sprachtyp;
IDENT OrtschaftsName_von, Sprache;
END OrtschaftsName;

TABLE OrtschaftsName_Pos = !! DM01: zusaetzlich zur SN
    OrtschaftsName_Pos_von: -> OrtschaftsName; !! Beziehung 1-mc;
                                !! beschriftet Texte

    Pos: LKoord;
    Ori: OPTIONAL Rotation // undefiniert = 100.0 //;
    HAli: OPTIONAL HALIGNMENT // undefiniert = Center //;
    VAlI: OPTIONAL VALIGNMENT // undefiniert = Half //;
    Groesse: OPTIONAL Schriftgroesse // undefiniert = mittel //;
NO IDENT
END OrtschaftsName_Pos;

TABLE PLZ6Nachfuehrung = !! SN Norm = NachfuerbareSache
    NBIdent: TEXT*12; !! Beziehung 1-m zu Nummerierungsbereich
                                !! DM01: zusaetzlich zur SN
    Identifikator: TEXT*12; !! z.B. Nummer des technischen Dossiers
                                !! DM01: zusaetzlich zur SN
    Beschreibung: TEXT*30;
    Perimeter: OPTIONAL SURFACE WITH (STRAIGHTS, ARCS) VERTEX LKoord
        WITHOUT OVERLAPS > 0.500; !! DM01: zusaetzlich zur SN
    Gueltigkeit: Status;
    GueltigerEintrag: DATE;
IDENT NBIdent, Identifikator;
END PLZ6Nachfuehrung ;

!! Eine reale PLZ6 auf eine nicht reale Ortschaft ist zu vermeiden.
TABLE PLZ6 =
    Entstehung: -> PLZ6Nachfuehrung; !! Beziehung 1-mc
    PLZ6_von: -> Ortschaft; !! Beziehung 1-m
    !! Sind einer Ortschaft mehrere sechsstellige Postleitzahlen zugeordnet,
    !! muss fuer jede derselben eine Flaeche definiert sein, und alle diese
    !! Flaechen muessen innerhalb der Flaeche der Ortschaft liegen.
    !! Die realen PLZ6 sind vom Typ AREA.
    Flaeche: OPTIONAL SURFACE WITH (STRAIGHTS, ARCS) VERTEX LKoord

```

```

        WITHOUT OVERLAPS > 0.500;
    Status: Status_GA;
    InAenderung: (ja, nein);
    PLZ: [1000 .. 9999];
    Zusatzziffern: [0 .. 99];
    IDENT PLZ, Zusatzziffern;
    END PLZ6;

    END PLZOrtschaft.

```

!!-----

```

TOPIC Gebaeudeadressen =  !! siehe SN 612040;
                        !! Verantwortung der Gemeinden

```

```

!! Geometrische Beziehung zwischen Gebaeudeeingang und PLZ
!! Geometrische Beziehung zwischen Gebaeudeeingang und Ortschaft
!! Geometrische Beziehung zwischen Lokalisation und OrtschaftsVerbund

```

DOMAIN

```

GebaeudeArt = (
    Buerogebaeude,                !! 0    !! BL 01.03.2012
    Verwaltungsgebaeude,          !! 1    !! BL 01.03.2012
    Schulhaus,                    !! 2    !! BL 01.03.2012
    Bildungsgebaeude,             !! 3    !! BL 01.03.2012
    Kirchliches_Gebaeude,         !! 4    !! BL 01.03.2012
    Kirche,                       !! 5    !! BL 01.03.2012
    Spital_Klinik,                !! 6    !! BL 01.03.2012
    Alters_Pflegeheim,            !! 7    !! BL 01.03.2012
    Anstalt,                       !! 8    !! BL 01.03.2012
    Armeegebaeude,                !! 9    !! BL 01.03.2012
    Kunst_Kulturgebaeude,         !!10    !! BL 01.03.2012
    Klubhaus,                     !!11    !! BL 01.03.2012
    Sportgebaeude,                !!12    !! BL 01.03.2012
    Schuetzenhaus,                !!13    !! BL 01.03.2012
    uebriges_oeffentl_Gebaeude,   !!14    !! BL 01.03.2012
    Gemeindewerkhof,              !!15    !! BL 01.03.2012
    Feuerwehrgebaeude,           !!16    !! BL 01.03.2012
    Zivilschutzanlage,           !!17    !! BL 01.03.2012

```

Waldhuetten,	!!18	!!	BL	01.03.2012
Einfamilienhaus,	!!19	!!	BL	01.03.2012
Mehrfamilienhaus,	!!20	!!	BL	01.03.2012
Wohn_BueroGebaude,	!!21	!!	BL	01.03.2012
Wohn_Geschaftshaus,	!!22	!!	BL	01.03.2012
Wohn_GewerbeGebaude,	!!23	!!	BL	01.03.2012
WohnGebaude_Gastgewerbe,	!!24	!!	BL	01.03.2012
Wohn_LandwirtschaftsGebaude,	!!25	!!	BL	01.03.2012
Kleintierstall,	!!26	!!	BL	01.03.2012
Bienenhaus,	!!27	!!	BL	01.03.2012
Stall,	!!28	!!	BL	01.03.2012
Silo,	!!29	!!	BL	01.03.2012
Rebhaus,	!!30	!!	BL	01.03.2012
Scheune,	!!31	!!	BL	01.03.2012
Schopf,	!!32	!!	BL	01.03.2012
Gewachshaus,	!!33	!!	BL	01.03.2012
uebrige_landw_Gebaude,	!!34	!!	BL	01.03.2012
Hotelbetrieb,	!!35	!!	BL	01.03.2012
Gastwirtschaftsbetrieb,	!!36	!!	BL	01.03.2012
Geschaftshaus,	!!37	!!	BL	01.03.2012
Warenhaus_Einkaufszentrum,	!!38	!!	BL	01.03.2012
StrassenverkehrsGebaude,	!!39	!!	BL	01.03.2012
Autoservice_Tankstelle,	!!40	!!	BL	01.03.2012
Autoeinstellhalle_Parkhaus,	!!41	!!	BL	01.03.2012
Wartehalle,	!!42	!!	BL	01.03.2012
SchienenverkehrsGebaude,	!!43	!!	BL	01.03.2012
Bahnhof,	!!44	!!	BL	01.03.2012
SchifffahrtsGebaude,	!!45	!!	BL	01.03.2012
Flughafengebaude,	!!46	!!	BL	01.03.2012
uebriges_VerkehrsGebaude,	!!47	!!	BL	01.03.2012
LagerGebaude,	!!48	!!	BL	01.03.2012
Industrie_GewerbeGebaude,	!!49	!!	BL	01.03.2012
Chemieanlage,	!!50	!!	BL	01.03.2012
Trafostation,	!!51	!!	BL	01.03.2012
Pumpwerk_Reservoir,	!!52	!!	BL	01.03.2012
Kehrichtverwertungsanlage,	!!53	!!	BL	01.03.2012
Klaieranlage,	!!54	!!	BL	01.03.2012
Tank,	!!55	!!	BL	01.03.2012
Garage,	!!56	!!	BL	01.03.2012
Kleinbaute_Nebengebaude,	!!57	!!	BL	01.03.2012
Carport,	!!58	!!	BL	01.03.2012
Velounterstand);	!!59	!!	BL	01.03.2012

```

TABLE GEBNachfuehrung = !! SN Norm = NachfuerbareSache
  NBIdent: TEXT*12;  !! Beziehung 1-m zu Nummerierungsbereich
                    !! DM01: zusaetzlich zur SN
                    !! Nummerierungsbereich: Gemeinde           !! BL
  Identifikator: TEXT*12;  !! z.B. Nummer des technischen Dossiers
                    !! DM01: zusaetzlich zur SN
  Beschreibung: TEXT*30;
  Perimeter: OPTIONAL SURFACE WITH (STRAIGHTS, ARCS) VERTEX LKoord
    WITHOUT OVERLAPS > 0.500; !! DM01: zusaetzlich zur SN
  Gueltigkeit: Status;
  GueltigerEintrag: DATE;
IDENT NBIdent, Identifikator;
END GEBNachfuehrung;

```

```

TABLE Lokalisation =
  Entstehung: -> GEBNachfuehrung;  !! Beziehung 1-mc
  Nummerierungsprinzip: (
    keineNummern,           !! 0
    beliebig,               !! 1
    aufsteigend,           !! 2
    ungeradelinks,         !! 3
    geradelinks);          !! 4
  LokalisationNummer: OPTIONAL TEXT*12;
  AttributeProvisorisch: (ja, nein);
  IstOffizielleBezeichnung: (ja, nein);
  Status: Status_GA;
  InAenderung: (ja, nein);
  Art: (
    BenanntesGebiet,       !! 0
    Strasse,               !! 1
    Platz);                !! 2
NO IDENT
END Lokalisation;

```

```

!! Beispiel fuer Text, KurzText und IndexText:
!! Text (Vollstaendiger Name): Conrad-Ferdinand-Meyer-Strasse
!! KurzText (Schreibweise in der Postadresse): CF Meyer Str
!! IndexText (Fuer Index): Meyer CF Str
TABLE LokalisationsName =
  Benannte: -> Lokalisation; !! Beziehung 1-m

```

```

Text: TEXT*60;
KurzText: OPTIONAL TEXT*24;
IndexText: OPTIONAL TEXT*16;
Sprache: Sprachtyp;
IDENT Benannte, Sprache;
END LokalisationsName;

!! Enthaelte die Beschriftungsposition aller Strassennamen (inkl. benannter !! BL
!! Gebiete) fuer die Grundbuchplaene. !! BL
!! Fuer die benannten Gebiete wird die Schriftgroesse "klein" empfohlen, !! BL
!! und die Textausrichtung (Ori) soll im Normalfall leer gelassen oder auf !! BL
!! 100.0 gesetzt werden (wie bei den Flurnamen). !! BL
TABLE LokalisationsNamePos = !! DM01: zusaetzlich zur SN
    LokalisationsNamePos_von: -> LokalisationsName; !! Beziehung 1-m; !! BL
        !! beschriftet Text
        !! Mindestens eine Beschriftung ist in BL obligatorisch.!! BL
AnfIndex: OPTIONAL [1 .. 60] // undefiniert = 1 //;
EndIndex: OPTIONAL [1 .. 60] // undefiniert = letztes Zeichen //;
Pos: LKoord;
Ori: OPTIONAL Rotation // undefiniert = 100.0 //;
HALi: OPTIONAL HALIGNMENT // undefiniert = Center //;
VALi: OPTIONAL VALIGNMENT // undefiniert = Half //;
Groesse: OPTIONAL Schriftgroesse // undefiniert = mittel //;
Hilfslinie: OPTIONAL POLYLINE WITH (STRAIGHTS) VERTEX LKoord;
NO IDENT
END LokalisationsNamePos;

!! In den Uebersichtsplaenen werden aus den Strassennamen normalerweise nur !! BL
!! benannte Gebiete beschriftet und dort auch nur diejenigen, die sinnvoll !! BL
!! sind (zum Beispiel die Hofnamen). Gelegentlich kann der Name einer !! BL
!! Ueberlandstrasse dazukommen. !! BL
!! Frueher wurden die Hofnamen im Planrahmen gesetzt. Neu sollen !! BL
!! die Strassenbezeichnungen (Lokalisationsnamen) der benannten Gebiete !! BL
!! in den Tabellen "_UeP2" und "_UeP5" platziert werden, damit die offizielle!! BL
!! Schreibweise der Adressen fuer Hofnamen sichtbar wird. Die Angabe im !! BL
!! Planrahmen entfaellt dann. !! BL
!! Wenn der Hofname im Uebersichtsplan erscheinen soll, wird in dieser !! BL
!! Tabelle die Position definiert. !! BL
TABLE Lokalisat_NamePos_UeP2 = !! DM01: zusaetzlich zur SN !! BL
    LokalisationsNamePos_von: -> LokalisationsName; !! Beziehung 1-mc; !! BL
        !! beschriftet Text !! BL
    AnfIndex: OPTIONAL [1 .. 60] // undefiniert = 1 //; !! BL

```



```

EndIndex: OPTIONAL [1 .. 60] // undefiniert = letztes Zeichen //;      !! BL
Pos: LKoord;                                                            !! BL
Ori: OPTIONAL Rotation // undefiniert = 100.0 //;                      !! BL
Hali: OPTIONAL HALIGNMENT // undefiniert = Center //;                 !! BL
Vali: OPTIONAL VALIGNMENT // undefiniert = Half //;                   !! BL
Groesse: OPTIONAL Schriftgroesse // undefiniert = mittel //;          !! BL
Hilfslinie: OPTIONAL POLYLINE WITH (STRAIGHTS) VERTEX LKoord;         !! BL
NO IDENT                                                                !! BL
END Lokalisat_NamePos_UeP2;                                           !! BL

!! In den Uebersichtsplaenen werden aus den Strassennamen normalerweise nur !! BL
!! benannte Gebiete beschriftet und dort auch nur diejenigen, die sinnvoll !! BL
!! sind (zum Beispiel die Hofnamen). Gelegentlich kann der Name einer    !! BL
!! Ueberlandstrasse dazukommen.                                          !! BL
!! Frueher wurden die Hofnamen im Planrahmen gesetzt. Neu sollen        !! BL
!! die Strassenbezeichnungen (Lokalisationsnamen) der benannten Gebiete !! BL
!! in den Tabellen "_UeP2" und "_UeP5" platziert werden, damit die offizielle !! BL
!! Schreibweise der Adressen fuer Hofnamen sichtbar wird. Die Angabe im  !! BL
!! Planrahmen entfaellt dann.                                            !! BL
!! Wenn der Hofname im Uebersichtsplan erscheinen soll, wird in dieser   !! BL
!! Tabelle die Position definiert.                                         !! BL
TABLE Lokalisat_NamePos_UeP5 = !! DM01: zusaetzlich zur SN              !! BL
    LokalisationsNamePos_von: -> LokalisationsName; !! Beziehung 1-mc;  !! BL
        !! beschriftet Text                                             !! BL
    AnfIndex: OPTIONAL [1 .. 60] // undefiniert = 1 //;                !! BL
    EndIndex: OPTIONAL [1 .. 60] // undefiniert = letztes Zeichen //;    !! BL
    Pos: LKoord;                                                         !! BL
    Ori: OPTIONAL Rotation // undefiniert = 100.0 //;                   !! BL
    Hali: OPTIONAL HALIGNMENT // undefiniert = Center //;               !! BL
    Vali: OPTIONAL VALIGNMENT // undefiniert = Half //;                 !! BL
    Groesse: OPTIONAL Schriftgroesse // undefiniert = mittel //;         !! BL
    Hilfslinie: OPTIONAL POLYLINE WITH (STRAIGHTS) VERTEX LKoord;        !! BL
NO IDENT                                                                !! BL
END Lokalisat_NamePos_UeP5;                                           !! BL

!! Die Raender der benannten Gebiete sind im allgemeinen nicht genau    !! BL
!! definiert.                                                            !! BL
TABLE BenanntesGebiet =
    BenanntesGebiet_von: -> Lokalisation // Art = BenanntesGebiet //;
        !! Beziehung 1-mc
    Flaeche: SURFACE WITH (STRAIGHTS, ARCS) VERTEX LKoord
        WITHOUT OVERLAPS > 0.500;

```

```

NO IDENT
END BenanntesGebiet;

!! Die Geometrie entspricht der Strassenachse,
!! siehe die Erklerungen, Kapitel 3.18.2
!! Hauptstrassenabschnitt. Die privaten Zugangsabschnitte
!! werden nicht im Bundesmodell erfasst
!! Diese Tabelle dient zur Erfassung der Strassenachse. !! BL
TABLE Strassenstueck =
  Strassenstueck_von: -> Lokalisation // Art = Strasse oder Platz //;
                        !! Beziehung 1-mc
  Geometrie: POLYLINE WITH (STRAIGHTS, ARCS) VERTEX LKoord;
  !! Statt DIRECTED POLYLINE, Anfangspunkt legt Richtung fest
  Anfangspunkt: OPTIONAL LKoord; !! DM01: zusaetzlich zur SN
  !! Statt ORDERED Strassenstueck
  Ordnung: [1 .. 999]; !! Reihenfolge der Strassenstuecke
  IstAchse: (ja, nein);
IDENT Strassenstueck_von, Ordnung;
END Strassenstueck;

!! Auch fuer projektierte Gebaeude
TABLE Gebaeudeeingang =
  Entstehung: -> GEBNachfuehrung; !! Beziehung 1-mc
  Gebaeudeeingang_von: -> Lokalisation; !! nicht optional !! BL
                        !! Beziehung 1-mc !! 1-mc statt c-mc !! BL
                        !! Wenn ein Gebaeudeeingang erfasst wird, sind die Hausnummer, !! BL
                        !! der Verweis auf die Lokalisation und der GWR_EGID obligatorisch. !! BL
  Status: Status_GA;
  InAenderung: (ja, nein);
  AttributeProvisorisch: (ja, nein);
  IstOffizielleBezeichnung: (ja, nein);
  Lage: LKoord
  // Lage innerhalb BB.Gebaeude, EO-Elemente (unterirdisches_Gebaeude usw.) //;
  !! HoehenLage ist nuetzlich wenn mehrere Eingaenge auf mehreren Niveaux
  !! Ungefahre Hoehe ueber gewachsenem Terrain
  HoehenLage: OPTIONAL [-99 .. 99]; !! [m]
  !! Die Hausnummer besteht aus einer Nummer,
  !! welche mit einem Zusatz (Buchstaben a,b,c)
  !! ergaenzt werden kann. Zwischen Nummer und Zusatz
  !! keine Leerschlaege oder Trennzeichen.
  !! Wenn die Hausnummer definiert ist, dann muss fuer Lokalisation und
  !! Gebaeudeeingang gelten:

```

```

!! - Lokalisation und Hausnummer muessen fuer Status = real
!!   zusammen eindeutig sein;
!! - Nummerierungsprinzip darf nicht den Wert keines haben.
Hausnummer: TEXT*12; !! z.B. Polizeinummer, in BL nicht optional !! BL
!! Im_Gebaeude ist nuetzlich, um zu definieren, ob die Nummer mit einem
!! Objekt der BB oder mit einem Objekt der EO verknuepft ist.
Im_Gebaeude: (BB, EO); !! DM01: zusaetzlich zur SN
!! Eidg. Gebaeude-Identifikator wenn verfuegbar,
!! siehe Erklaerung Kapitel 3.18.2
GWR_EGID: [1..999999999]; !! nicht optional !! BL
!! Eidg. Eingang-Identifikator wenn verfuegbar,
!! siehe Erklaerung Kapitel 3.18.2
!! In BL nicht erforderlich, der EDID wird in der kantonalen GDB gefuehrt!! BL
GWR_EDID: OPTIONAL [0..99]; !! DM01: zusaetzlich zur SN
NO IDENT
END Gebaeudeeingang;

!! Jede Hausnummer wird in BL genau einmal beschriftet. !! BL
!! Die Hausnummern sollen im Gebaeude drinnen platziert werden. Wenn die !! BL
!! Nummer ueber der Fassade steht, dann ist fuer VALi bottom oder base zu !! BL
!! waehlen; wenn die Nummer unter der Fassade steht, dann top oder cap. !! BL
!! Das verhindert, dass die Hausnummer bei kleineren Massstaeben ueber die !! BL
!! Fassade hinauswaechst. !! BL
!! Wenn die Hausnummer bei Kleinstbauten nicht innerhalb des Gebaeudes !! BL
!! platziert werden kann, dann soll die Lagekoordinate Pos um weniger als !! BL
!! 5 m vom Gebaeude entfernt sein, damit Pruefprogramme noch eine Zuordnung !! BL
!! machen koennen. !! BL
TABLE HausnummerPos = !! DM01: zusaetzlich zur SN
HausnummerPos_von: -> Gebaeudeeingang; !! Beziehung 1-1 statt 1-mc; !! BL
Pos: LKoord;
Ori: OPTIONAL Rotation // undefiniert = 100.0 //;
HALi: OPTIONAL HALIGNMENT // undefiniert = Center //;
VALi: OPTIONAL VALIGNMENT // undefiniert = Half //; !! Sinnvoll definieren !! BL
Groesse: OPTIONAL Schriftgroesse // undefiniert = mittel //;
IDENT HausnummerPos_von; !! Die Hausnummer genau einmal beschriften !! BL
END HausnummerPos;

!! Die Gebaeudebezeichnungen fuer Grundbuchplaene (z.B. "Post", "Schulhaus" !! BL
!! gehoeren ins Topic Bodenbedeckung. Die Tabelle hier wird nur gebraucht, !! BL
!! wenn der Gebaeudename fuer die Adressierung wichtig ist. Da in BL alle !! BL
!! Adressen durch Lokalisationsname (fuer Strasse, Platz oder benanntes !! BL
!! Gebiet) und einer Hausnummer definiert sind, wird diese Tabelle !! BL

```

!! in unserem Kanton selten gebraucht. !! BL

```
TABLE GebaeudeName =
  GebaeudeName_von: -> Gebaeudeeingang; !! Beziehung 1-mc
  Text: TEXT*40;
  KurzText: OPTIONAL TEXT*24;
  IndexText: OPTIONAL TEXT*16;
  Sprache: Sprachtyp;
IDENT GebaeudeName_von, Sprache;
END GebaeudeName;
```

```
TABLE GebaeudeNamePos = !! DM01: zusaetzlich zur SN
  GebaeudeNamePos_von: -> GebaeudeName; !! Beziehung 1-m
                        !! beschriftet Text

  Pos: LKoord;
  Ori: OPTIONAL Rotation // undefiniert = 100.0 //;
  Hali: OPTIONAL HALIGNMENT // undefiniert = Center //;
  Vali: OPTIONAL VALIGNMENT // undefiniert = Half //;
  Groesse: OPTIONAL Schriftgroesse // undefiniert = mittel //;
  Hilfslinie: OPTIONAL POLYLINE WITH (STRAIGHTS) VERTEX LKoord;
NO IDENT
END GebaeudeNamePos;
```

```
TABLE GebaeudeBeschreibung =
  GebaeudeBeschreibung_von: -> Gebaeudeeingang; !! Beziehung 1-mc
  Text: TEXT*100;
  Sprache: Sprachtyp;
IDENT GebaeudeBeschreibung_von, Sprache;
END GebaeudeBeschreibung;
```

```
!! Die Tabelle Gebaeudeart ist eine Mehranforderung des Kantons BL. Sie !! BL 01.03.2012
!! enthält die Gebaeudeart der realisierten Gebaeude. Der GWR_EGID dient !! BL 01.03.2012
!! dabei als Fremdschlüssel zur Tabelle Gebaeudeeingang. !! BL 01.03.2012
TABLE Gebaeudeart = !! BL 01.03.2012
  GWR_EGID: [1..999999999]; !! BL 01.03.2012
  Gebaeudeart: GebaeudeArt; !! BL 01.03.2012
IDENT GWR_EGID; !! BL 01.03.2012
END Gebaeudeart; !! BL 01.03.2012
```

END Gebaeudeadressen.

!!-----

TOPIC Planrahmen =
!! Die in der Technischen Verordnung ueber die AV erwaehnten Objekte muessen
!! verwaltet werden.

DOMAIN

```
Massstabtyp = [1 .. 1000000];
```

```

Beschriftungsart = (
    Nachbarn,                !! Gemeinde, Bezirk, Kanton oder Land      !! 0
    Nachbarplan,             !! Nachbarplaene in der Situation    !! 1
    UebersichtNachbarn,     !! Nachbarplaene, Gemeinde, Bezirk,  !! 2
                           !! Kanton oder Land im Uebersichtsfenster
    Strassenrichtung,       !! 3
    LK_Nr,                  !! 4
    BFSNr,                  !! 5
    weitere); !! Keine Objekte in der Kategorie weitere, nur fuer Erweiterungen

```

```
Linientyp = (
    standard,
    weitere); !! Keine Objekte in der Kategorie weitere, nur fuer Erweiterungen
```

```
Symbolart = (                                !! 0
  Nordpfeil,                                !! 1
  weitere); !! Keine Objekte in der Kategorie weitere, nur fuer Erweiterungen
```

```
Kreuzart = (
    Koord_Kreuz,                                !! 0
    Netzkreuz,                                  !! 1
    Netzmarkierung,                             !! 2
    weitere); !! Keine Objekte in der Kategorie weitere, nur fuer Erweiterungen
```

```
TABLE PlanLayout =
  NBIdent: TEXT*12; !! Beziehung 1-m zu Nummerierungsbereich
  !! Nummerierungsbereich: Gemeinde !! BL 06.04.2010
  Identifikator: TEXT*32;
  !! Das AGI hat fuer BL einen verbindlichen Layout-Typ definiert. !! BL
  Layouttyp: TEXT*20; !! Definition des verwendeten Planspiegels
  Plannummer: TEXT*12;
```

```

Gemeindename: TEXT*30;
Geometername: OPTIONAL TEXT*30;
Erstellungsdatum: DATE;
NachfuehrungsGeometername: OPTIONAL TEXT*30;
Nachfuehrungsdatum: OPTIONAL DATE;
Massstabszahl: Massstabstyp;
Plannullpunkt: LKoord;
E_Azimut: Rotation;  !! Azimut 100 ist E
UebersichtMassstabszahl: OPTIONAL Massstabstyp;
UebersichtPlannullpunkt: OPTIONAL LKoord;
Mit_Koordinatennetz: (
    ja,      !! mitgeliefert
    nein);  !! zu generieren
IDENT NBIdent, Identifikator;
END PlanLayout;

TABLE Planbeschriftung =
    Planbeschriftung_von: -> PlanLayout;  !! Beziehung 1-mc
    Beschriftung: TEXT*30;
    Art: Beschriftungsart;
NO IDENT
END Planbeschriftung;

TABLE PlanbeschriftungPos =
    PlanbeschriftungPos_von: -> Planbeschriftung;  !! Beziehung 1-m;
                                     !! beschriftet Beschriftung
    Pos: LKoord;
    Ori: OPTIONAL Rotation // undefiniert = 100.0 //;
    Hali: OPTIONAL HALIGNMENT // undefiniert = Center //;
    Vali: OPTIONAL VALIGNMENT // undefiniert = Half //;
    Groesse: OPTIONAL Schriftgroesse // undefiniert = mittel //;
NO IDENT
END PlanbeschriftungPos;

TABLE Koordinatenanschrift =
    Koordinatenanschrift_von: -> PlanLayout;  !! Beziehung 1-mc
    Beschriftung: TEXT*12;
NO IDENT
END Koordinatenanschrift;

TABLE KoordinatenanschriftPos =
    KoordinatenanschriftPos_von: -> Koordinatenanschrift;  !! Beziehung 1-m;

```

```

!! beschriftet Beschriftung
Pos: LKoord;
Ori: OPTIONAL Rotation // undefiniert = 100.0 //;
Hali: OPTIONAL HALIGNMENT // undefiniert = Center //;
Vali: OPTIONAL VALIGNMENT // undefiniert = Half //;
Groesse: OPTIONAL Schriftgroesse // undefiniert = mittel //;
IDENT KoordinatenanschriftPos_von, Pos;
END KoordinatenanschriftPos;

```

```

TABLE Linienobjekt =
  Linienobjekt_von: -> PlanLayout;  !! Beziehung 1-mc
  Geometrie: POLYLINE WITH (STRAIGHTS, ARCS) VERTEX LKoord;
  Art: Linientyp;
NO IDENT
END Linienobjekt;

```

```

TABLE KoordinatenLinie =
  KoordinatenLinie_von: -> PlanLayout;  !! Beziehung 1-mc
  Geometrie: POLYLINE WITH (STRAIGHTS) VERTEX LKoord;
NO IDENT
END KoordinatenLinie;

```

```

TABLE Darstellungsflaeche =
  Darstellungsflaeche_von: -> PlanLayout;  !! Beziehung 1-mc
  Geometrie: SURFACE WITH (STRAIGHTS, ARCS) VERTEX LKoord
  WITHOUT OVERLAPS > 0.050;
  Auswahlart: (
    vollstaendig,
    teilweise);
NO IDENT
END Darstellungsflaeche;

```

```

TABLE PlanLayoutSymbol =
  PlanLayoutSymbol_von: -> PlanLayout;  !! Beziehung 1-mc
  Pos: LKoord;
  Ori: OPTIONAL Rotation // undefiniert = 0.0 //;
  Art: Symbolart;
NO IDENT
END PlanLayoutSymbol;

```

```

TABLE Netzkreuz =
  Netzkreuz_von: -> PlanLayout;  !! Beziehung 1-mc

```

```
Pos: LKoord;  
Ori: OPTIONAL Rotation // undefiniert = 0.0 //;  
Art: Kreuzart;  
IDENT Netzkreuz_von, Pos;  
END Netzkreuz;
```

END Planrahmen.

!!-----

```
TOPIC Höhenkurven  
!! Dieses Topic ist eine Mehranforderung des Kantons BL. Es stammt !! BL  
!! aus Modell der Ostschweiz, ist aber etwas vereinfacht worden. !! BL
```

DOMAIN

```
KHoehe = DIM1 200.0 5000.0;
```

```
TABLE HKNachfuehrung  
NBIdent: TEXT*12; !! Beziehung 1 m zu Nummerierungsbereich  
Identifikator: TEXT*12; !! Nummer des technischen Dokuments  
Beschreibung: TEXT*30;  
Perimeter: OPTIONAL SURFACE WITH (STRAIGHTS, ARCS) VERTEX LKoord  
WITHOUT OVERLAPS > 0.200;  
GueltigerEintrag: OPTIONAL DATE;  
IDENT NBIdent, Identifikator;  
END HKNachfuehrung;
```

```
TABLE Höhenkurven  
Entstehung: > HKNachfuehrung; !! Beziehung 1 m  
Geometrie: POLYLINE WITH (STRAIGHTS, ARCS) VERTEX LKoord;  
Hoehe: KHoehe;  
NO IDENT  
END Höhenkurven;
```

```
TABLE HöhenkurvenPos  
HKurvenPos: > Höhenkurven; !! Beziehung 1 m; beschriftet KHoehe  
!! Anschrift von A1dm und A5dm mit einer  
!! Nachkommastelle, uebrige ohne  
Pos: LKoord;
```



```

Ori: Rotation;
Hali: HALIGNMENT // undefiniert = Center //;
Vali: VALIGNMENT // undefiniert = Half //;
Groesse: Schriftgroesse // undefiniert = mittel //;
NO IDENT
END HoehenkurvenPos;

```

```

TABLE HoehenkurvenPos_UeP2 =
HKurvenPos: > Hoehenkurven; !! Beziehung 1 mc; beschriftet Hoehenkurven
Pos: LKoord;
Ori: Rotation;
Hali: HALIGNMENT // undefiniert = Center //;
Vali: VALIGNMENT // undefiniert = Half //;
Groesse: Schriftgroesse // undefiniert = mittel //;
Hilfslinie: OPTIONAL POLYLINE WITH (STRAIGHTS) VERTEX LKoord;
!! Hinweisstriche fuer Hoehenkurven
NO IDENT
END HoehenkurvenPos_UeP2;

```

```

TABLE HoehenkurvenPos_UeP5 =
HKurvenPos: > Hoehenkurven; !! Beziehung 1 mc; beschriftet Hoehenkurven
Pos: LKoord;
Ori: Rotation;
Hali: HALIGNMENT // undefiniert = Center //;
Vali: VALIGNMENT // undefiniert = Half //;
Groesse: Schriftgroesse // undefiniert = mittel //;
Hilfslinie: OPTIONAL POLYLINE WITH (STRAIGHTS) VERTEX LKoord;
!! Hinweisstriche fuer Hoehenkurven
NO IDENT
END HoehenkurvenPos_UeP5;

```

```

END Hoehenkurven.

```

```

!!

```

TOPIC Dienstbarkeiten =

!! Dieses Topic ist eine Mehranforderung des Kantons BL.

!! BL

!! Nur oeffentliche Weg-, Geh- und Fahrrechte werden erfasst.

!! Obligatorisch fuer AV93 und PN

```

TABLE Wegrecht =
  Geometrie: POLYLINE WITH (STRAIGHTS, ARCS) VERTEX LKoord;
NO IDENT
END Wegrecht;

```

```

END Dienstbarkeiten.

```

```

!!-----

```

```

TOPIC Waldgrenzen = !! Abgrenzung von Waldzonen
!! Dieses Topic ist eine Mehranforderung des Kantons BL.                !! BL 01.09.2008
!! Das Topic "OeffRechtEigentumsbeschr" existiert nicht mehr.          !! BL 01.09.2008

```

```

TABLE Waldgrenzenkarte =
  Plan_Nr: TEXT*40;                !! Inventarnummer
  Plan_Name: TEXT*100;             !! Plannamen
  Beschluss_Nr: OPTIONAL TEXT*40;  !! Entscheid Nummer
  Beschluss_Datum: OPTIONAL DATE;  !! Datum Entscheid JJJJMMDD
                                   !! Projektiert: kein Eintrag!
  Perimeter: OPTIONAL SURFACE WITH (STRAIGHTS, ARCS) VERTEX LKoord;
  Bemerkungen: OPTIONAL TEXT*254;
IDENT Plan_Nr;
END Waldgrenzenkarte;

```

```

TABLE Waldgrenze =
  Entstehung: -> Waldgrenzenkarte; !! Beziehung 1-mc
  Geometrie: POLYLINE WITH (STRAIGHTS, ARCS) VERTEX LKoord;
NO IDENT
END Waldgrenze;

```

```

TABLE WGBeschriftung =
  Entstehung: -> Waldgrenzenkarte; !! Beziehung 1-mc
  Name: TEXT*60; !! Beschriftung
NO IDENT
END WGBeschriftung;

```

```

TABLE WGBeschriftungPos =
  WGBeschriftungPos_von: -> WGBeschriftung; !! Beziehung 1-mc
  Pos: LKoord;

```

```
Ori: OPTIONAL Rotation; !! undefiniert = 100.0
Hali: OPTIONAL HALIGNMENT; !! undefiniert = Center
Vali: OPTIONAL VALIGNMENT; !! undefiniert = Half
Groesse: OPTIONAL Schriftgroesse; !! undefiniert = mittel
```

```
NO IDENT
```

```
END WGBeschriftungPos;
```

```
!! Die Waldgrenze basiert auf Einzelpunkten (meistens in der Bodenbedeckung)
!! mit dem Attribut LageZuv = ja. Es ist nicht erlaubt, die offizielle
!! Waldgrenze mit Punkten ohne Lagezuverlaessigkeit zu konstruieren.
```

```
END Waldgrenzen.
```

```
!!-----
```

```
TOPIC Baulinien =
```

```
!! Dieses Topic ist eine Mehranforderung des Kantons BL.                !! BL 01.09.2008
!! Es existiert als eigenes Modell "BSP" beim Amt fuer Raumplanung.    !! BL 01.09.2008
!! Das Topic "OeffRechtEigentumsbeschr" existiert nicht mehr.          !! BL 01.09.2008
```

```
DOMAIN
```

```
Linie = POLYLINE WITH (ARCS, STRAIGHTS) VERTEX LKoord;
Einzelflaeche = SURFACE WITH (ARCS, STRAIGHTS) VERTEX LKoord;
INTEGER10    = [1..2147483647];
```

```
Entscheid = (
    ausstehend,
    bewilligt,
    nicht_bewilligt);
```

```
PlanInstrument = (
    unbekannt,
```

```
BSP_kommunal,    !! kommmunaler Bau- und Strassenlinienplan,    !! BL 01.03.2012
                  !! beinhaltet auch Waldbaulinien (Gemeinde)    !! BL 01.03.2012
BSP_kantonal,    !! Bau- und Straseenlinien an Kantonsstrassen    !! BL 01.03.2012
                  !! und Gewaessern (Tiefbauamt)                  !! BL 01.03.2012
BSP_Nationalstrassen, !! Baulinien an Nationalstrassen (Bund, ASTRA)    !! BL 01.03.2012
BSP_Eisenbahnanlagen, !! Baulinien an Eisenbahnanlagen (Bund, BAV)    !! BL 01.03.2012
BSP_Flughafenanlagen, !! Baulinien an Flughafenanlagen (Bund, BAZL)    !! BL 01.03.2012
```

QP,	!! Im Quartierplan erlassene Baulinien (Gemeinde)	!! BL 01.03.2012
TZP,	!! Im Teilzonenplan erlassene Baulinien (Gemeinde)	!! BL 01.03.2012
GU,	!! In Gesamtueberbauungen inkl Ueberbauungs-	!! BL 01.03.2012
	!! ordnungen erlassene Baulinien (Gemeinde)	!! BL 01.03.2012
ZPS,	!! Im Zonenplan Siedlung erlassene	!! BL 01.03.2012
	!! Baulinien (Gemeinde)	!! BL 01.03.2012
ZPL,	!! Im Zonenplan Landschaft erlassene	!! BL 01.03.2012
	!! Baulinien (Gemeinde)	!! BL 01.03.2012
KNP);	!! Mit kantonalem Nutzungsplan erlassene	!! BL 01.03.2012
	!! Baulinien (Kanton)	!! BL 01.03.2012

```

BezugssystemAV = (
  LV03_ZN,          !! Zylinder Neu
  LV03_ZA,          !! Zylinder Alt
  LV95);

```

```

TypMass = (
  Distanz,
  Winkel,
  Radius,
  Hilfslinie);

```

```

BaulinieTyp = (
  Strassenbaulinie,
  Waldbaulinie,
  Gewaesserbaulinie,
  Schienenwegbaulinie,
  Gestaltungsbaulinie,
  Leitungsbaulinie,
  Schutzzonenbaulinie,
  Friedhofbaulinie,
  Laerschutzbaulinie);

```

```

BaulinieGeltungsbereich = (
  Allgemein,          !! kein spezieller Geltungsbereich
  U,                  !! unterirdische_Baulinie
  S,                  !! Stockwerkbaulinie
  A,                  !! Arkadenbaulinie
  B,                  !! Balkonbaulinie
  W);                 !! Weitere

```

```

VerkehrsflaecheTyp = (

```

Strasse_Weg,
Platz,
Parkierungsflaeche,
Bahntrasse,
Gewaesser);

VerkehrsflaecheGliederung = (
Fahrbahn,
Bankett,
Radstreifen,
Bushaltestelle,
Parkplatz,
Gruenstreifen,
Gehweg,
Radweg,
Geh_und_Radweg,
Trottoir,
Perron,
weitere);

VerkehrsachseTyp = (
Strassenachse,
Schienenachse,
Gewaesserachse);

TABLE Beschluss =

Plan_Nr:	OPTIONAL TEXT*40;	!! Plannummer zur Identifikation !! (Inventarnummer beim ARP)
Plan_Name:	OPTIONAL TEXT*100;	!! Planname
Instrument:	PlanInstrument;	!!
Gemeinde_ID_BFS:	OPTIONAL [2500..2900];	!! BFS Nummer der Gemeinde
Beschluss_Nr:	OPTIONAL TEXT*40;	!! Nummer des Beschlusses (z.B. !! RRB Nr. bei Gewaesserbaulinien)
Beschluss_Datum:	OPTIONAL DATE;	!! Datum des Gemeinde- oder !! Kantonsbeschlusses [JJJJMMDD]
Genehmigung_Nr:	OPTIONAL TEXT*40;	!! RRB Nummer
Genehmigung_Datum:	OPTIONAL DATE;	!! Datum des RRB [JJJJMMDD]
Erfassung_durch:	TEXT*50;	!! Digitale Erfassung durch !! [Firma/Kuerzel]
Erfassung_Datum:	DATE;	!! Datum der Digitalisation
Qualitaet_AV:	Qualitaetsstandard;	!! Qualitaet der AV zur Zeit der !! Digitalisation

~~Bezugssystem_AV: BezugssystemAV; !! Bezugssystem der AV zur Zeit~~
~~!! der Digitalisation~~

Bemerkungen: OPTIONAL TEXT*254; !! Bemerkungen
NO IDENT
END Beschluss;

TABLE GeometrieZuBeschluss =
 Beschl_Entscheid: Entscheid; !! Beschlussentscheid
 !! (Gemeinde oder Kanton)
 Genehm_Entscheid: Entscheid; !! Genehmigungsentscheid (Regierungsrat)
 Erwaegungen: (Nein, siehe_Erwaegungen_RRB); !! 0: Nein,
 !! 1: siehe Erwaegungen RRB
 Beschluss: -> Beschluss; !! Verknuepfung ueber die Interlis-OID
 !! der Tabelle Beschluss
 Bemerkungen: OPTIONAL TEXT*254; !! Bemerkungen
NO IDENT
END GeometrieZuBeschluss;

TABLE BeschlussPerimeter =
 Beschluss: -> Beschluss; !! Perimeter gehoert zu Beschluss
 !! (Interlis-OID)
 Bemerkungen: OPTIONAL TEXT*254; !! Bemerkungen
 Geometrie: Einzelflaeche; !! Geometrie, Typ Polygon
NO IDENT
END BeschlussPerimeter;

TABLE ErwaegungPos =
 Objekt: -> GeometrieZuBeschluss; !! Verknuepfung ueber die Interlis-OID
 !! der Tabelle GeometrieZuBeschluss
 Hali: HALIGNMENT; !! horizontale Ausrichtung
 Vali: VALIGNMENT; !! vertikale Ausrichtung
 Ori: Rotation; !! Orientierung
 Groesse: Schriftgroesse; !! 0:klein, 1:mittel, 2:gross
 Geometrie: LKoord;
NO IDENT
END ErwaegungPos;

TABLE Baulinie =
 BL_OID: OPTIONAL INTEGER10; !! Kantonsinterner Identifikator
 BL_OP_ID: INTEGER10; !! Gemeindeinterner Identifikator
 !! Bleibt stabil
 Entstehung: -> GeometrieZuBeschluss; !! Verknuepfung ueber die

```

                                !! Interlis-OID der Tabelle
                                !! GeometrieZuBeschluss
Aufhebung:      OPTIONAL -> GeometrieZuBeschluss; !! Baulinie wurde
                                                !! aufgehoben mit
                                                !! GeometrieZuBeschluss

Provisorisch:   (nein, ja);          !! wenn provisorische Baulinie: ja
Typ:            BaulinieTyp;          !! Aufzaehlung
Geltungsbereich: BaulinieGeltungsbereich; !! Aufzaehlung
GeltungsbereichBez: TEXT*254;         !! Geltungsbereichs-Bezeichnung
Bemerkungen:    OPTIONAL TEXT*254;    !! Bemerkungen
Geometrie :     Linie;                !! Die Baulinie ist eine gerichtete
                                                !! Linie. Rechts der Baulinie darf
                                                !! gebaut werden.

```

```

NO IDENT
END Baulinie;

```

```

TABLE BauliniePos =
  Baulinie:    -> Baulinie;          !! Verknuepfung ueber die Interlis-OID
                                                !! der Tabelle Baulinie
  Hali:        HALIGNMENT;          !! horizontale Ausrichtung
  Vali:        VALIGNMENT;          !! vertikale Ausrichtung
  Ori:         Rotation;             !! Orientierung
  Groesse:     Schriftgroesse;      !! 0:klein, 1:mittel, 2:gross
  Geometrie:   LKoord;

```

```

NO IDENT
END BauliniePos;

```

```

TABLE BauliniePPos =
  Baulinie:    -> Baulinie;          !! Verknuepfung ueber die Interlis-OID
                                                !! der Tabelle Baulinie
  Hali:        HALIGNMENT;          !! horizontale Ausrichtung
  Vali:        VALIGNMENT;          !! vertikale Ausrichtung
  Ori:         Rotation;             !! Orientierung
  Groesse:     Schriftgroesse;      !! 0:klein, 1:mittel, 2:gross
  Geometrie:   LKoord;

```

```

NO IDENT
END BauliniePPos;

```

```

TABLE BemassungBaulinie =
  Baulinie:    -> Baulinie;          !! Verknuepfung ueber die Interlis-OID
                                                !! der Tabelle Baulinie
  Mass:        TEXT*20;              !! Mass: 2.5 m

```

```
Typ:          TypMass;          !! Aufzaehlung
Bemerkungen:  OPTIONAL TEXT*254; !! Bemerkungen
Geometrie:    Linie;
```

```
NO IDENT
```

```
END BemassungBaulinie;
```

```
TABLE BemassungBLPos =
```

```
  BemassungBaulinie: -> BemassungBaulinie;  !! Verknuepfung ueber die
                                                !! Interlis-OID der Tabelle
                                                !! BemassungBaulinie
```

```
  Hali:        HALIGNMENT;      !! horizontale Ausrichtung
  Vali:        VALIGNMENT;      !! vertikale Ausrichtung
  Ori:         Rotation;        !! Orientierung
  Groesse:     Schriftgroesse;  !! 0:klein, 1:mittel, 2:gross
  Geometrie:    LKoord;
```

```
NO IDENT
```

```
END BemassungBLPos;
```

```
TABLE Baufeld =
```

```
  BF_OID:      OPTIONAL INTEGER10;  !! Kantonsinterner Identifikator
  BF_OP_ID:    INTEGER10;           !! Gemeindeinterner Identifikator
                                                !! Bleibt stabil
  Entstehung:  -> GeometrieZuBeschluss; !! Verknuepfung ueber die
                                                !! Interlis-OID der Tabelle
                                                !! GeometrieZuBeschluss
  Aufhebung:   OPTIONAL -> GeometrieZuBeschluss; !! Baufeld wurde
                                                !! aufgehoben mit
                                                !! GeometrieZuBeschluss
  Bemerkungen: OPTIONAL TEXT*254;  !! Bemerkungen
  Geometrie :  Einzelflaeche;
```

```
NO IDENT
```

```
END Baufeld;
```

```
TABLE BemassungBaufeld =
```

```
  Baufeld:     -> Baufeld;!! Verknuepfung ueber die Interlis-OID
                                                !! der Tabelle Baufeld
  Mass:        TEXT*20;    !! Mass: 2.5 m
  Typ:         TypMass;    !! Aufzaehlung
  Bemerkungen: OPTIONAL TEXT*254; !! Bemerkungen
  Geometrie:    Linie;
```

```
NO IDENT
```

```
END BemassungBaufeld;
```


[illegible]

```

                                !! BemassungStrassenlinie
HALi:           HALIGNMENT;    !! horizontale Ausrichtung
VALi:           VALIGNMENT;    !! vertikale Ausrichtung
Ori:           Rotation;      !! Orientierung
Groesse:       Schriftgroesse; !! 0:klein, 1:mittel, 2:gross
Geometrie:     LKoord;
NO IDENT
END BemassungSLPos;

TABLE Bahntrasseelinie =
  TL_OID:       OPTIONAL INTEGER10; !! Kantonsinterner Identifikator
  TL_OP_ID:     INTEGER10;          !! Gemeindeinterner Identifikator
                                !! Bleibt stabil
  Entstehung:   -> GeometrieZuBeschluss; !! Verknuepfung ueber die
                                !! Interlis-OID der Tabelle
                                !! GeometrieZuBeschluss
  Aufhebung:    OPTIONAL -> GeometrieZuBeschluss; !! Bahntrasseelinie
                                !! wurde aufgehoben mit
                                !! GeometrieZuBeschluss

  Bemerkungen:  OPTIONAL TEXT*254;  !! Bemerkungen
  Geometrie :   Linie;
NO IDENT
END Bahntrasseelinie;

TABLE Verkehrsachse =
  VA_OID:       OPTIONAL INTEGER10; !! Kantonsinterner Identifikator
  VA_OP_ID:     INTEGER10;          !! Gemeindeinterner Identifikator
                                !! Bleibt stabil
  Typ:          VerkehrsachseTyp;  !! Aufzaehlung
  Entstehung:   -> GeometrieZuBeschluss; !! Verknuepfung ueber die
                                !! Interlis-OID der Tabelle
                                !! GeometrieZuBeschluss
  Aufhebung:    OPTIONAL -> GeometrieZuBeschluss; !! Strassenachse wurde
                                !! aufgehoben mit
                                !! GeometrieZuBeschluss

  Bemerkungen:  OPTIONAL TEXT*254;  !! Bemerkungen
  Geometrie:    Linie;
NO IDENT
END Verkehrsachse;

TABLE Verkehrsflaeche =
  VF_OID:       OPTIONAL INTEGER10; !! Kantonsinterner Identifikator

```

```

VF_OP_ID:      INTEGER10;      !! Gemeindeinterner Identifikator
                                !! Bleibt stabil
Entstehung:    -> GeometrieZuBeschluss; !! Verknuepfung ueber die
                                !! Interlis-OID der Tabelle
                                !! GeometrieZuBeschluss
Aufhebung:     OPTIONAL -> GeometrieZuBeschluss; !! Verkehrsflaeche
                                !! wurde aufgehoben mit
                                !! GeometrieZuBeschluss

Typ:           VerkehrsflaecheTyp;      !! Aufzaehlung
Gliederung:    VerkehrsflaecheGliederung; !! Aufzaehlung
Bemerkungen:   OPTIONAL TEXT*254;      !! Bemerkungen
Geometrie :    Einzelflaeche;

NO IDENT
END Verkehrsflaeche;

END Baulinien.

```

!!-----

~~TOPIC Gebaeudearten~~

~~!! Dieses Topic ist eine Mehranforderung des Kantons BL. !! BL~~

~~!! Dieses TOPIC dient dazu, dass Nachfuehrungsgeometer und Gemeindebehoerden~~

~~!! Die Gebaeudearten aus der kantonalen Gebaeudedatenbank beziehen koennen.~~

~~DOMAIN~~

~~Jahr4 = [1400..2100];~~

~~!! Die folgende Tabelle enthaelt die Zweckbestimmungscodes der~~

~~!! Basellandschaftlichen Gebaeudeversicherungsanstalt (BCV). Diese verwendet~~

~~!! die Einteilung, die unter den staatlichen Gebaeudeversicherungen~~

~~!! harmonisiert worden ist.~~

~~TABLE Zweckbestimmung~~

~~Zweck_Code: [0..9999];~~

~~BCV_Zweck: TEXT*80;~~

~~BCV_Zweck_kurz: TEXT*30;~~

~~IDENT Zweck_Code;~~

~~END Zweckbestimmung;~~

~~!! Da bei der BGV nicht alle EGIDen bekannt sind, kann das Attribut~~

```

!! Zweck gelegentlich fehlen.
!! Die folgenden Daten duerfen von kantonalen und kommunalen Dienststellen
!! im Kanton BL sowie von den Nachfuchrungsgeometern genutzt werden.
!! Eine Weitergabe der Daten ausserhalb von Zweck, EGID, Status und Position
!! benoetigt die Einwilligung der BGV und des Statistischen Amtes (STA).
TABLE Gebaeude =
  Zweck:                OPTIONAL -> Zweckbestimmung; !! Beziehung 1 me
  EGID:                  [1..999999999];
  Status_GDB:            [1..8];      !! 1  projektiert
                                !! 2  bewilligt
                                !! 3  im Bau
                                !! 4  nicht realisiert
                                !! 5  fertig gestellt
                                !! 6  Abbruch geplant oder gemeldet
                                !! 7  abgebrochen
                                !! 8  annulliert, EGID ungueltig
  Position:              OPTIONAL LKoord;
  Bezeichnung_STA:        OPTIONAL TEXT*255;
  Bezeichnung_BGV:        OPTIONAL TEXT*100;
  Baujahr:                OPTIONAL Jahr4; !! Angabe von BGV oder von STA
  Abbruchjahr:            OPTIONAL Jahr4; !! Angabe von BGV oder von STA
  IDENT EGID;
END Gebaeude;

```

```

END Gebaeudearten.

```

```

!!

```

```

END DM01AVBL24LV95D_20120301.

```

```

!! BL 01.03.2012

```

```

FORMAT FREE;
!! FORMAT FIX WITH LINESIZE = 107, TIDSIZE = 16;

```

```

CODE
  BLANK = DEFAULT, UNDEFINED = DEFAULT, CONTINUE = DEFAULT;
  TID = ANY;
END.

```